ORSYP

Parce que votre Production Informatique est vitale

Dollar Universe v5.1

Laissez-vous guider sur Motif

Dollar Universe Solutions pour Unix

Version 3.2

30 septembre 2005

COPYRIGHT

© Copyright ORSYP

Les composants suivants de DOLLAR UNIVERSE sont protégés par Copyright :

- le manuel d'installation,
- laissez-vous guider,
- le manuel d'administration,
- le manuel de référence,
- le manuel de l'interface Motif,
- le manuel de l'interface commande,
- le manuel de Global Control,
- le manuel de Business Views,
- le manuel de Web control,
- le manuel de DQM,
- tous les textes et titres des entrées et écrans du logiciel.

DOLLAR UNIVERSE, UNIVER$E GP et UNIVER$E DQM sont des marques déposées de ORSYP.

Les termes suivants sont la propriété d'ORSYP :

- Unité de Gestion ou UG.
- Uproc.

IBM®, AS/400™, OS/400™ sont des marques déposées de International Business Machines Corporation.

DEC®, VMS™ et OpenVMS™ sont des marques déposées de Hewlett Packard Corporation.

Windows NT™ et Windows 2000™ sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

PATROL® est une marque déposée de BMC software.

SAP® Solutions est une marque déposée de SAP.

Java™ est une marque déposée de Sun Microsystems.

Tomcat™ est une marque déposée de Apache Software Foundation.

Oracle, Oracle8, PL/SQL, SQL*Plus sont des marques déposées de Oracle Corporation.

Les autres noms peuvent être des marques de leur propriétaire respectifs.

Table des matières

Environnement 1

Démarrage sous Motif 1
- Déclarer l'utilisateur 2
- Démarrer les processus de Dollar Universe 2
- Vérifier le démarrage des process 2

Vérifications générales 3
- Validité de la licence 3

Démarrer les automates 4

Définir un job 7

Créer une uproc 7
- Saisir les caractéristiques de l'uproc 8
- Fichier de commande de l'uproc 8
- Enregistrer l'uproc 10

Créer une tâche 10
- Identifiant de la tâche 11
- Caractéristiques de la tâche 12
- Enregistrer la tâche 13

Vérifier le lancement 14

Créer un groupe de jobs 15

Créer des uprocs 15
- Dupliquer une uproc et son CL interne 16
- Modifier une uproc 16

Enchaîner les jobs 18
- Exemple de session 18
- Créer la session 19
- Compléter le chemin normal de la session 19
- Compléter le chemin erreur de la session 22
- Enregistrer la session 24

Créer un calendrier 24
- Type des jours générés 25
- Enregistrer le calendrier 25

Créer une règle de planification 26

Créer une tâche 27
- Identifiant de la tâche 28
- Caractéristiques de la tâche 29
- Enregistrer la tâche 30

Vérifier le lancement 30

Superviser un job 33

Lancer un job manuellement 33
- Créer un lancement 33

Suivre l'exécution du job....35
Suivi d'exploitation....35
Trace automate....36
Trace système....37

Load Balancing sous Unix 39

Installation et démarrage de DQM....39
Installation de DQM....39
Démarrage de DQM....39
Créer une queue batch et la démarrer....40
Créer une queue batch....40
Démarrer la queue batch....41
Queue batch d'un job....42
Modifier la queue batch dans la tâche....42
Modifier la queue batch dans le lancement....43

Index 45

Environnement

Démarrage sous Motif

Utiliser comme login initial sous Motif le compte de l'administrateur de Dollar Universe afin d'éviter toute contrainte et de bénéficier de l'environnement logique nécessaire.

Si UNIV51 est le nom de la société, l'administrateur s'appelle par défaut univ51a.

Note : une société correspond à une instance d'installation de Dollar Universe sur une machine donnée.

Pour lancer l'interface Motif de Dollar Universe sous Unix, taper :

```
cd $UXEXE
./UNIVERSE FR
```

Si Dollar Universe n'est pas démarré, les listes des objets sont vides. Se reporter au paragraphe "Démarrer les processus de Dollar Universe" page 2.

Si l'utilisateur Motif qui veut démarrer l'interface n'est pas déclaré dans le fichier de configuration sécurité, les listes des objets sont vides. Se reporter au paragraphe "Déclarer l'utilisateur" page 2.

Déclarer l'utilisateur

L'utilisateur de connexion au système doit être déclaré :

- dans la table des utilisateurs de Dollar Universe (fait par défaut pour univ51a),
- dans le fichier de configuration (ou lien sur un fichier) /etc/UNIVERSE_SECURITY_'SOCIETE',

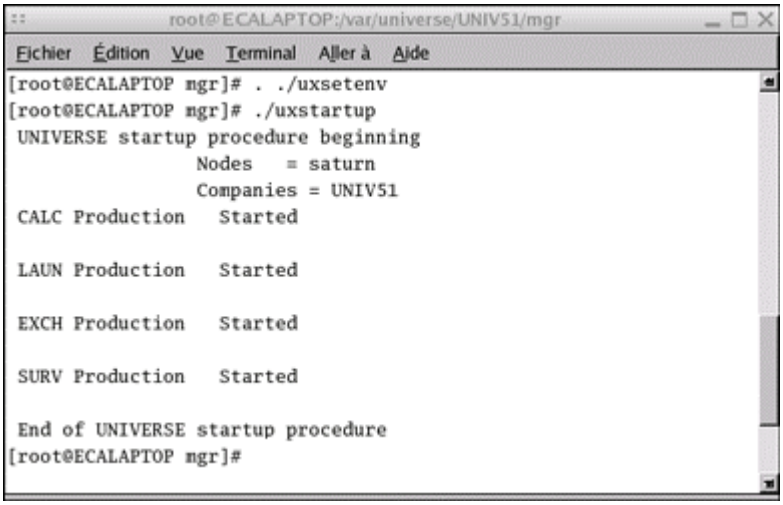
afin d'acquérir des droits vis-à-vis de l'interface de Dollar Universe. Si l'utilisateur n'est pas correctement déclaré les listes d'objets apparaîtront vides.

A l'installation, trois utilisateurs sont déclarés dans ce fichier et dans la table des utilisateurs de Dollar Universe : univ51a (tous les droits), univ51e et univ51d (droits limités). Pour une première utilisation de Dollar Universe, il est conseillé d'utiliser univ51a comme compte utilisateur (pour s'affranchir de toute contrainte et bénéficier de l'environnement logique nécessaire).

Démarrer les processus de Dollar Universe

Se placer dans le répertoire mgr de la société et lancer le script de démarrage :

```
cd $UXMGR
./uxstartup
```



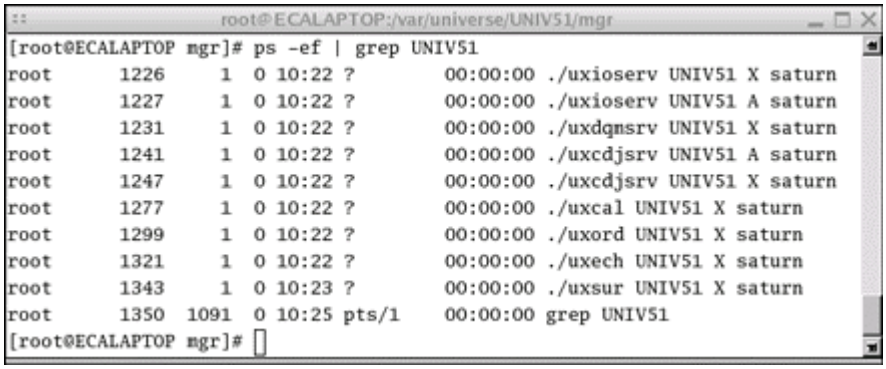
Attendre le retour de la commande.

Vérifier le démarrage des process

Pour vérifier que les processus de Dollar Universe sont bien démarrés, taper la commande :

```
ps -ef | grep UNIV51
```

si UNIV51 est le nom de la société :


root@ECALAPTOP:/var/universe/UNIV51/mgr
[root@ECALAPTOP mgr]# ps -ef | grep UNIV51
root 1226 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxioserv UNIV51 X saturn
root 1227 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxioserv UNIV51 A saturn
root 1231 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxdqmsrv UNIV51 X saturn
root 1241 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxcdjsrv UNIV51 A saturn
root 1247 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxcdjsrv UNIV51 X saturn
root 1277 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxcal UNIV51 X saturn
root 1299 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxord UNIV51 X saturn
root 1321 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxech UNIV51 X saturn
root 1343 1 0 10:23 ? 00:00:00 ./uxsur UNIV51 X saturn
root 1350 1091 0 10:25 pts/1 00:00:00 grep UNIV51
[root@ECALAPTOP mgr]#

Détail des process

Les processus IO et CDJ correspondent aux processus de base du produit et doivent être démarrés au moins pour l'espace d'exploitation (X) (l'espace d'application A est également démarré par défaut lors de l'installation).

Le démarrage des processus de Dollar Universe est décrit au paragraphe "Démarrer les processus de Dollar Universe" page 2.

Les processus CAL, ORD et SUR correspondent respectivement aux automates calculateur, lanceur et surveillant et peuvent être démarrés par l'interface Motif de Dollar Universe. Ils sont démarrés par défaut pour l'espace d'exploitation (X).

Le démarrage des automates de Dollar Universe est décrit au paragraphe "Démarrer les automates" page 4.

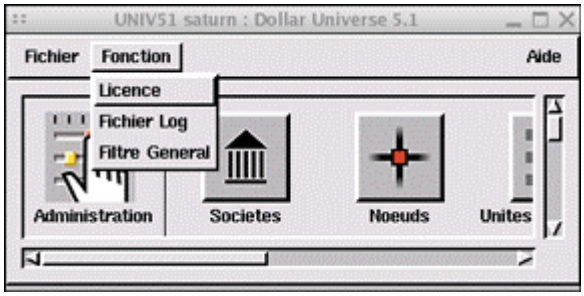
Les processus ECH correspondent aux automates échangeurs des différents espaces nécessaires à un fonctionnement en réseau de Dollar Universe. Ils ne sont pas nécessaires à un fonctionnement local. Ils peuvent donc être indifféremment démarrés ou arrêtés.

Vérifications générales

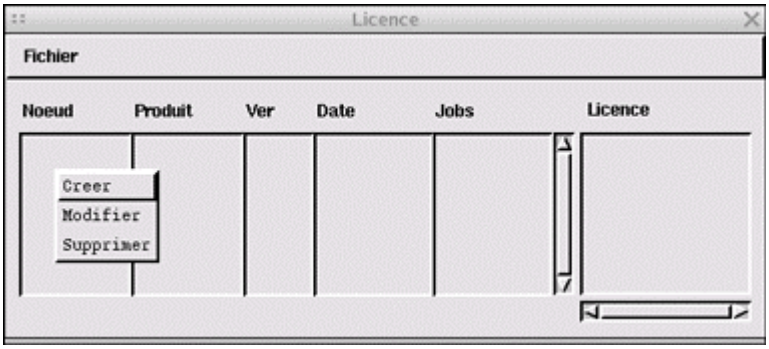
Validité de la licence

Une licence valide est obligatoire au fonctionnement de Dollar Universe.

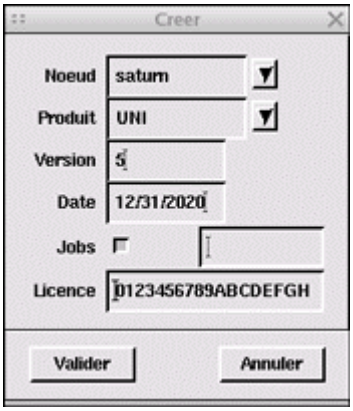
Cliquer sur le menu **Fonction - Licence** du panel général :



La fenêtre de définition des licences s'affiche. Une licence doit exister pour le nœud local et sa date d'expiration ne doit pas être dépassée.



- Si la licence n'existe pas : sélectionnez l'option **Créer** du menu,
- Si la licence existe mais n'est pas correcte, sélectionnez la licence dans la liste puis l'option **Modifier** du popup menu.



Noeud : Saisir le nom de nœud Dollar Universe (en respectant la casse).

Produit : Sélectionner **UNI**.

Version : Saisir la version de Dollar Universe soit : **5**.

Date : Indique la date d'expiration de la licence (fournie par ORSYP).

Jobs : Cocher la case pour utiliser le nouveau mode de contrôle de la licence par Dollar Universe (se reporter au manuel d'installation de Dollar Universe v5.1 pour plus de détails). Saisir le nombre de jobs maximum dans le champ adjacent. Il est lié au code de la licence.

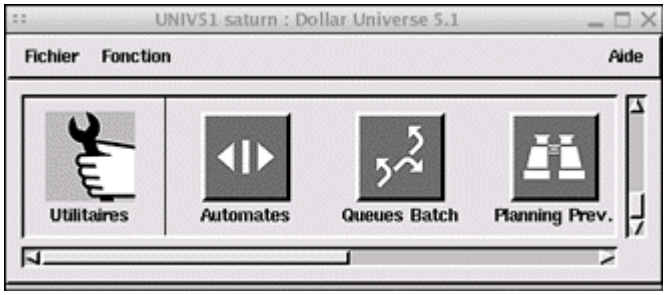
Note : Pour utiliser l'ancien mode de contrôle des licences, ne pas cocher cette case, ne rien indiquer dans le champ adjacent

Licence : Indique le code licence (18 caractères alphanumériques majuscules pour une licence illimitée ou 22 caractères alphanumériques majuscules pour une licence limitée : cf. ci-dessus) fournit en fonction du produit, de la version, de la date d'expiration, du nom de nœud et éventuellement du nombre maximum de jobs.

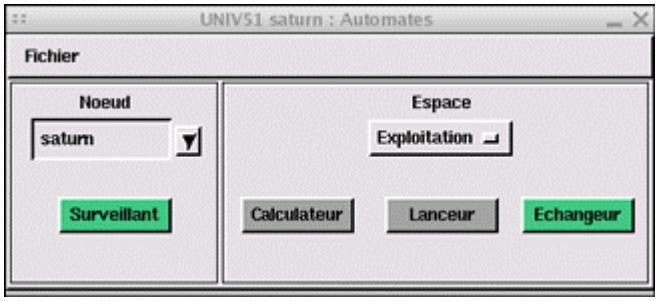
Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer les données saisies. La nouvelle licence apparaît dans la liste.

Démarrer les automates

Si DQM a été installé, se reporter au paragraphe "Load Balancing" page 39 pour créer et démarrer une queue batch. Puis revenir à ce paragraphe.

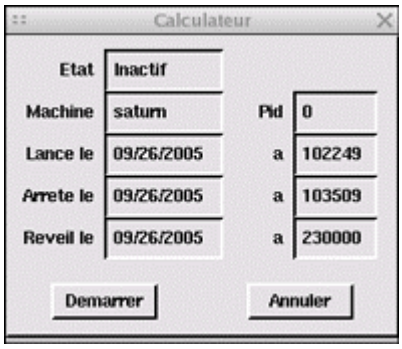


Dans le groupe **Utilitaires** du panel, cliquer sur le bouton **Automates**.



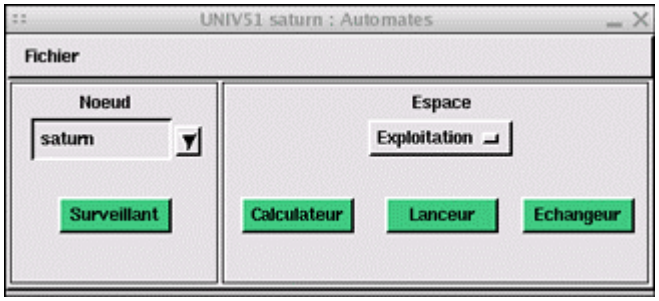
Les automates **Calculateur** et **Lanceur** doivent être dans l'état **Actif** représenté en **vert** (respectivement pour calculer la planification et lancer les jobs).

Cliquer sur le bouton de l'automate dans l'état **Inactif** (représenté en gris) pour afficher la fenêtre de commande de l'automate :



Cliquer sur le bouton **Démarrer**. Lorsque l'automate est démarré le champ **Etat** passe à **Actif**.

Fermer la fenêtre en cliquant sur le bouton **Annuler**.



Note : Si les automates (calculateur **et** lanceur) ne démarrent pas au bout de quelques secondes, la licence saisie est peut être invalide. cf. paragraphe "Validité de la licence" page 3.

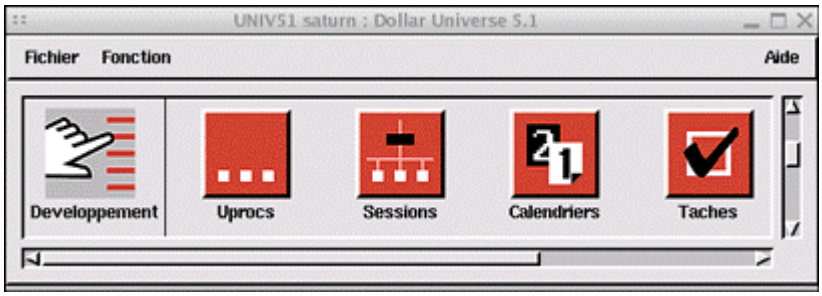
Définir un job

Pour créer un job, il faut :

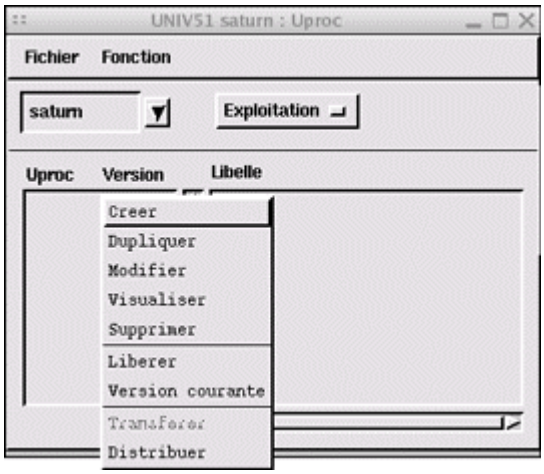
- créer une uproc (script, conditionnement,...),
- puis créer une tâche : c'est-à-dire planifier cette uproc sur une Unité de Gestion (UG : entité logique ou machine virtuelle).

Créer une uproc

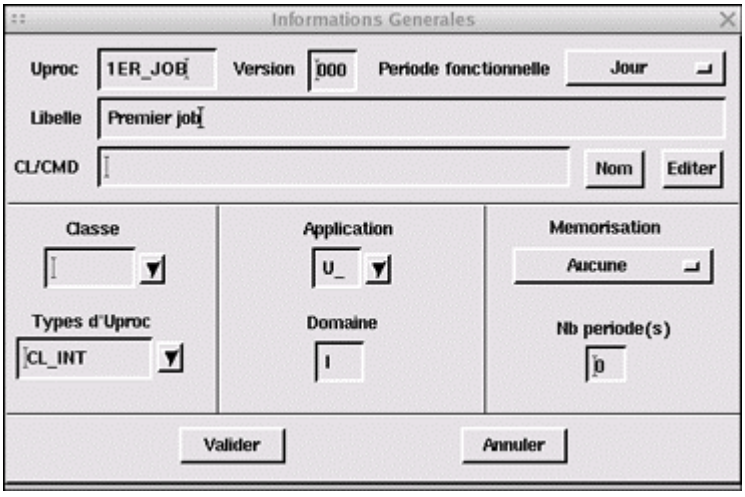
Dans le groupe **Développement** du panel général, cliquer sur le bouton **Uprocs**.



La liste ne contient aucune uproc après l'installation. Sélectionner l'option **Créer** du popup menu.



Saisir les caractéristiques de l'uproc



Uproc : Saisir le nom de la procédure "1ER_JOB" (maximum 10 caractères alphanumériques).

Libellé : Saisir le libellé descriptif de l'uproc (maximum 60 caractères alphanumériques).

Période fonctionnelle : Sélectionner **Jour** dans le menu.

Application : Cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner l'application **U_**.

Fichier de commande de l'uproc

Le script de l'uproc peut être géré par Dollar Universe : décrit au paragraphe "Script interne" page 8 ou par l'utilisateur : décrit au paragraphe "Script externe" page 9. L'utilisateur doit choisir l'une des deux méthodes.

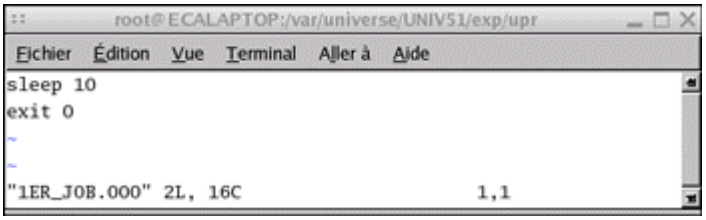
L'exemple décrit par la suite est basé sur l'utilisation du "script interne" (l'utilisation du "script externe" obligera l'utilisateur à créer tous les scripts de ses uprocs).

Pour sélectionner le type de l'uproc cliquer sur la flèche ▼ à droite du champ **Types d'Uproc**.

- Pour une uproc à CL interne, sélectionner CL_INT.
- Pour une uproc à CL externe, sélectionner CL_EXT.

Script interne

Cliquer sur le bouton **Editer** pour créer le script à automatiser. Saisir un script minimum sous vi, par exemple (taper "i" pour être en mode insertion, "Esc" pour en sortir) :



L'exécution attend 10 secondes puis la commande **exit** indique le résultat d'exécution du script :

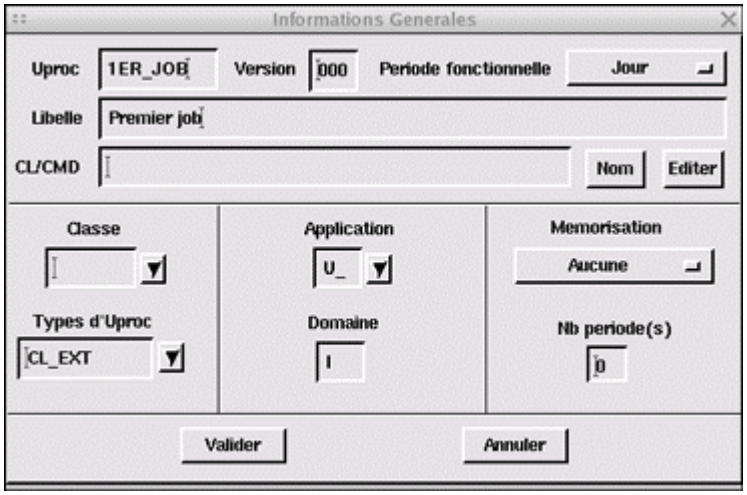
- si elle vaut 0 : le job sera bien terminé (état TERMINE),
- si elle est différente de 0 : le job sera mal terminé (état INCIDENTÉ).

Enregistrer le script ("Esc" ":wq").

Le chemin du fichier n'apparaît pas dans le champ **CL/CMD** car le fichier est stocké en interne dans un répertoire de Dollar Universe.

Se reporter ensuite au paragraphe "Enregistrer l'uproc" page 10.

Script externe

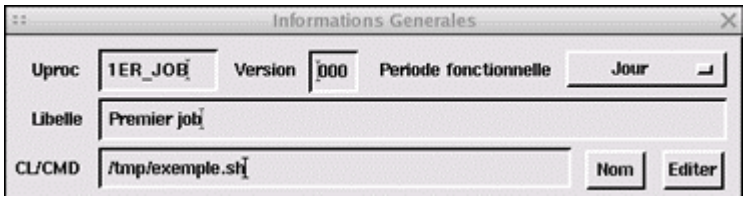


Pour soumettre un script existant :

Cliquer sur le bouton **Nom** pour ouvrir la boite de dialogue de recherche d'un fichier :

Sélectionner le script à soumettre et valider le choix par le bouton **Valider**.

Le chemin complet et le nom du fichier s'inscrivent dans le champ **CL/CMD** de l'uproc 1ER_JOB :



Cliquer sur le bouton **Editer** pour afficher le contenu du script :

Vérifier que le script :

- ne contient pas d'attente de saisie par le clavier, (comme le script est lancé en arrière plan, il resterait indéfiniment en attente !),
- contient la commande **exit** (comme l'indique la fenêtre ci-dessus) qui indique à l'automate la bonne ou mauvaise fin de l'exécution du script :

  si elle vaut 0 : le job sera bien terminé (état TERMINE),

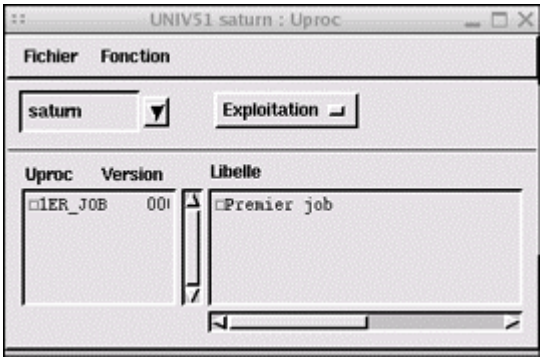
  si elle est différente de 0 : le job sera mal terminé (état INCIDENTÉ).

Enregistrer le script et fermer l'éditeur.

Se reporter ensuite au paragraphe "Enregistrer l'uproc" page 10.

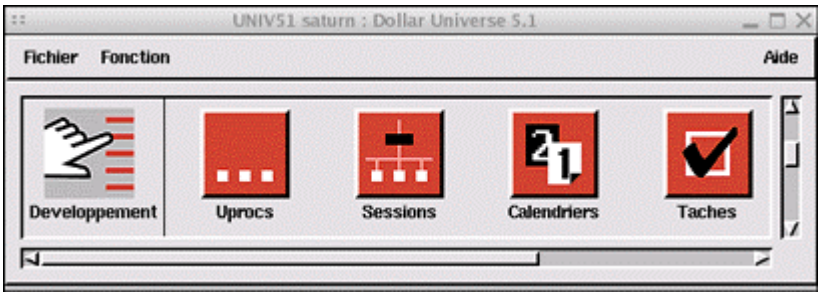
Enregistrer l'uproc

Cliquer sur le bouton **Valider** pour valider la saisie. L'uproc 1ER_JOB apparaît dans la liste des uprocs de l'espace exploitation :

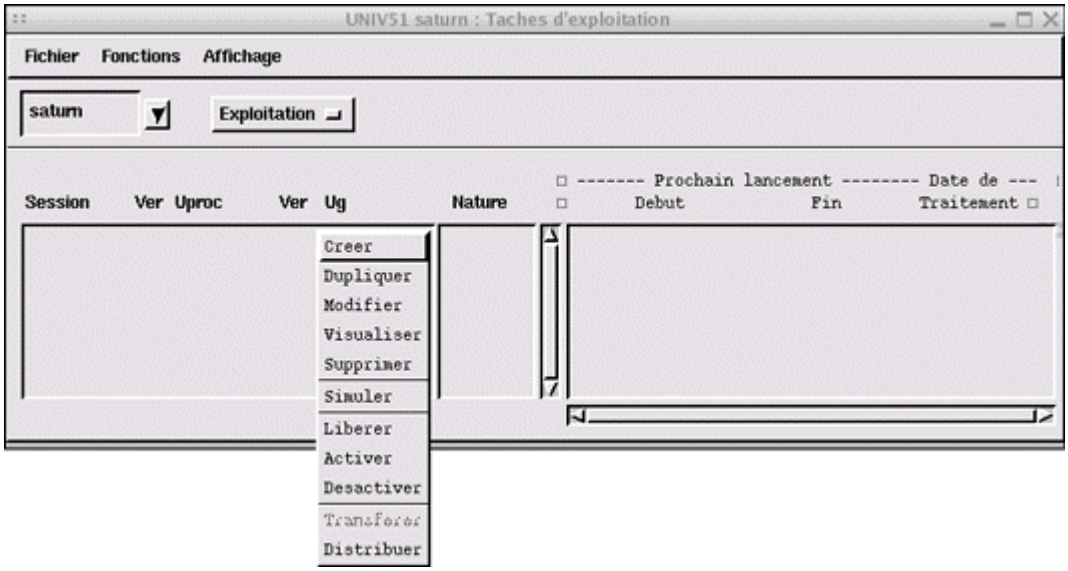


Créer une tâche

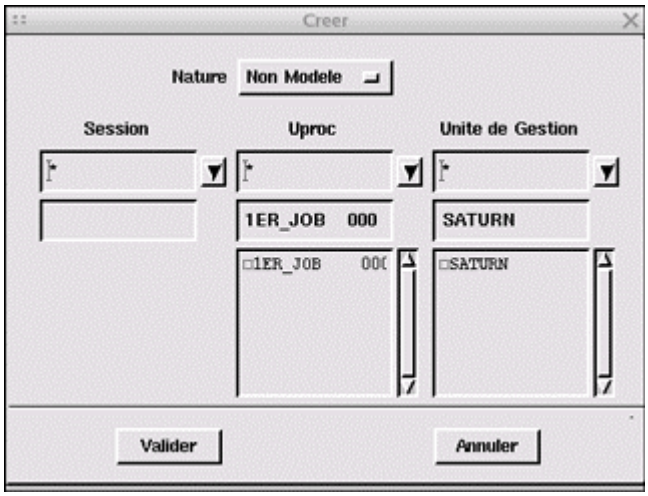
Dans le groupe **Développement** du panel général, cliquer sur le bouton **Tâches**.



La liste est vide après l'installation. Sélectionner l'option **Créer** du popup menu.



Identifiant de la tâche



Nature : Sélectionner l'option "Non modèle" du menu.

Session : Laisser vide.

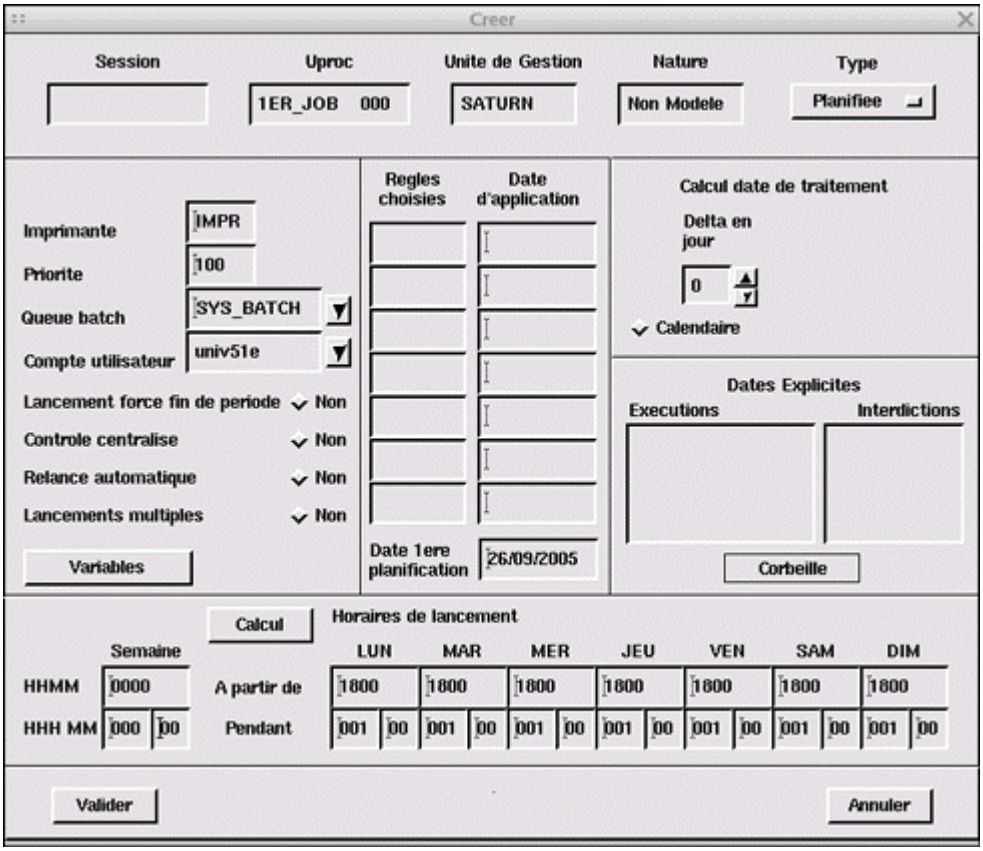
Uproc : Cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner dans la liste l'uproc qui vient d'être créée "1ER_JOB".

Unité de Gestion : Cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner l'unité de gestion "SATURN" (identique au nom du nœud : créée par défaut lors de l'installation).

Cliquer sur le bouton **Valider** pour créer la tâche.

La fenêtre de détail des caractéristiques de la tâche est alors affichée.

Caractéristiques de la tâche



Type : **Planifiée** pour que la tâche puisse être planifiée.

Compte utilisateur : Cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner l'utilisateur univ51e (utilisateur créé par défaut lors de l'installation).

Dans les champs **A partir de**, saisir une heure de début située dans le futur (dans cet exemple 18:00).

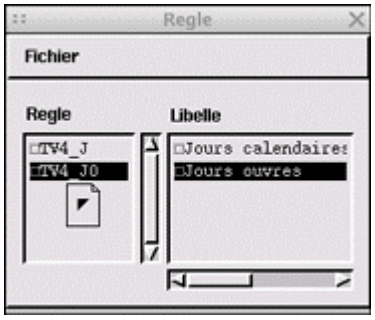
Les champs **Pendant 001 00**. indiquent que la durée de l'autorisation de démarrage est de 1 heure.

Conserver la fenêtre de détail de la tâche à l'écran.

Règle de planification

Sélectionner le menu **Fonctions – Liste des règles** de la fenêtre des tâches :

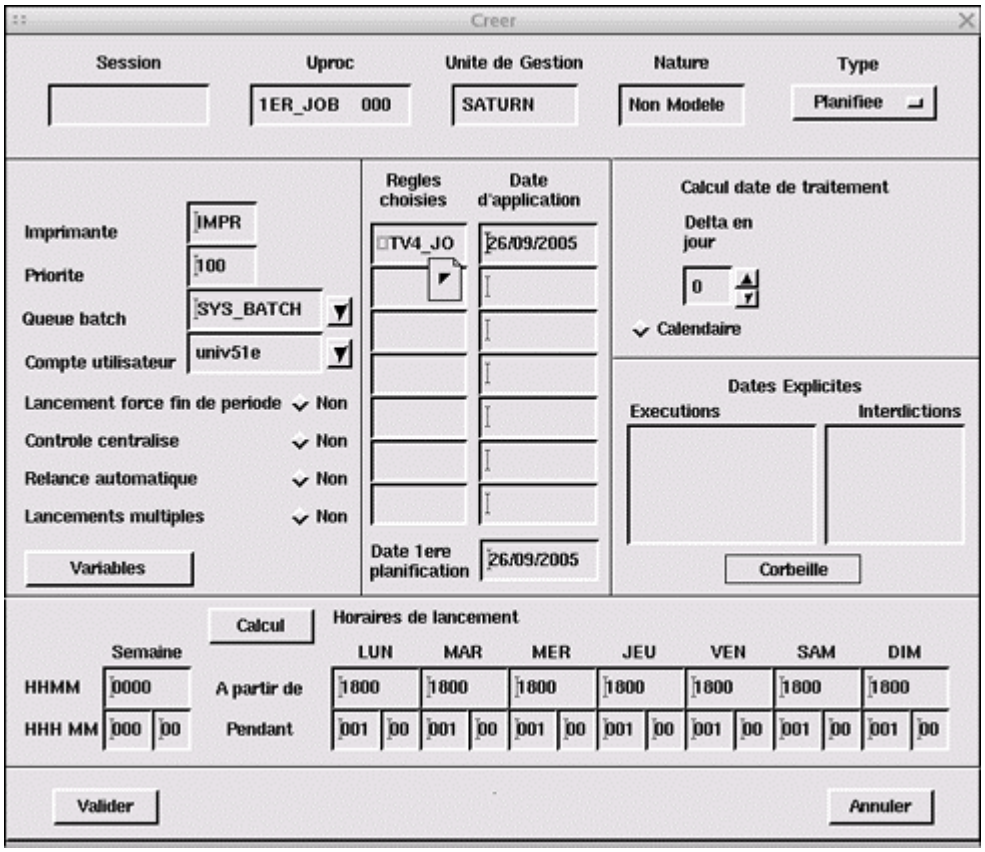
La fenêtre qui s'affiche contient l'ensemble des règles prédéfinies lors de l'installation de Dollar Universe.



Sélectionner la règle TV4_JO (créée par défaut lors de l'installation), qui permet une planification tous les jours ouvrés (définis dans le calendrier général créé lors de l'installation : du lundi au vendredi sauf les jours fériés français).

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener la règle (par Drag & Drop) jusqu'au champ **Règles choisies** de la fenêtre des caractéristiques de la tâche.

Relâcher le bouton de la souris, la règle s'inscrit dans le champ.

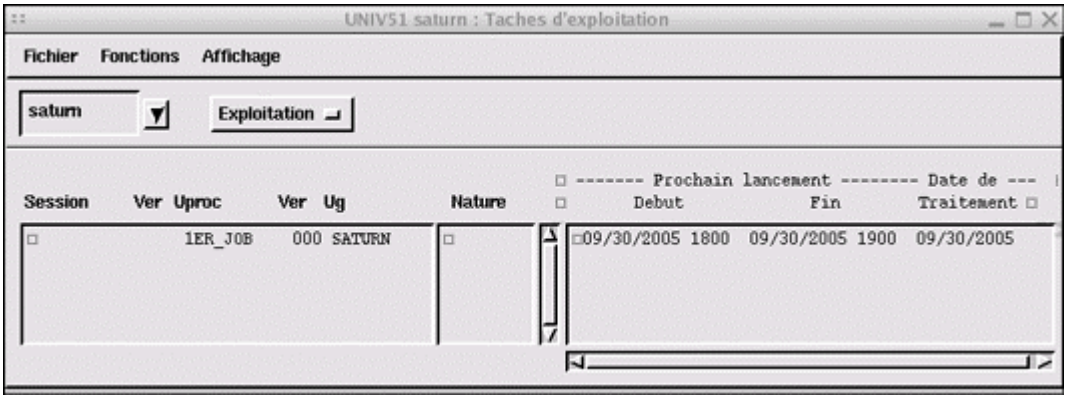


Date de 1ère planification : saisir la date du jour.

Enregistrer la tâche

Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer la saisie et fermer la fenêtre de la tâche.

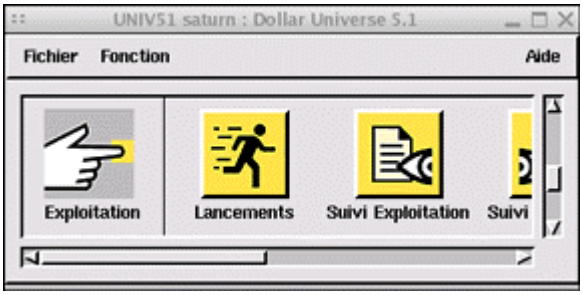
La tâche créée apparaît dans la liste des tâches de l'espace exploitation :



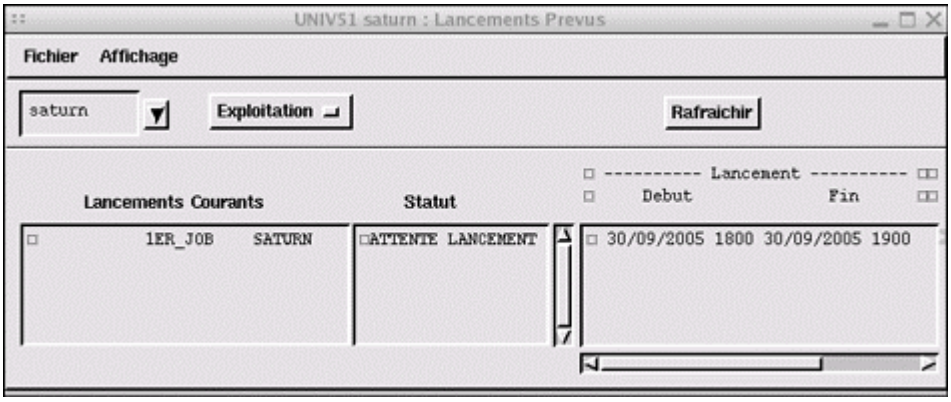
Cliquer sur le menu **Fichier : Rafraîchir** pour actualiser les informations de la fenêtre.

Vérifier le lancement

Dans le groupe **Exploitation** du panel général, cliquer le bouton **Lancements**.



Le lancement issu de la tâche qui vient d'être créée apparaît dans la liste :



- La colonne **Statut** indique l'état du lancement,
- La colonne **Lancement – Début** indique sa prochaine date de planification.

Le job 1ER_JOB est en attente de lancement (ATTENTE LANCEMENT) sur l'unité de gestion SATURN, il démarrera à la date et heure indiquée dans la colonne **Lancement - Début**.

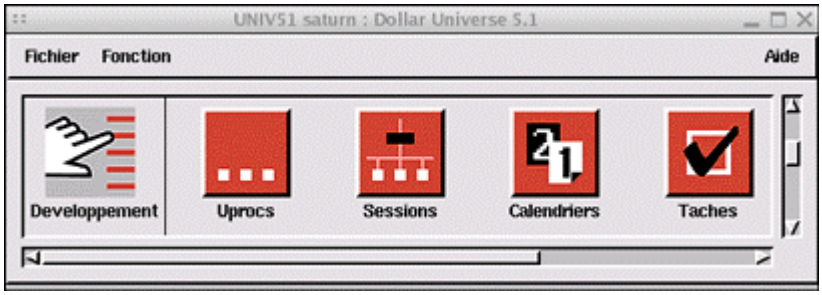
Créer un groupe de jobs

Pour créer un groupe de jobs, il faut :

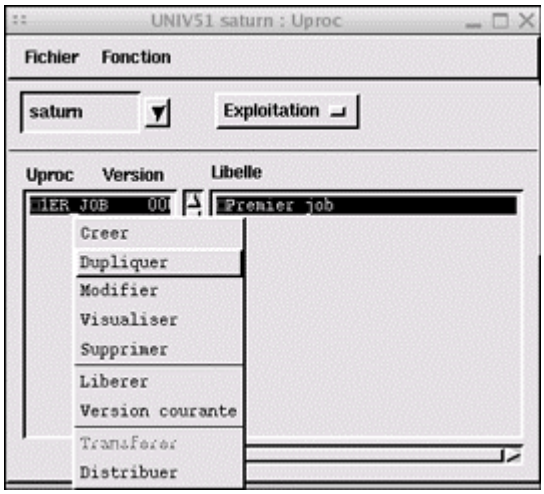
- créer d'autres uprocs,
- créer une session : ensemble organisé d'uprocs,
- créer une tâche : c'est-à-dire planifier cette session sur une unité de gestion.

Créer des uprocs

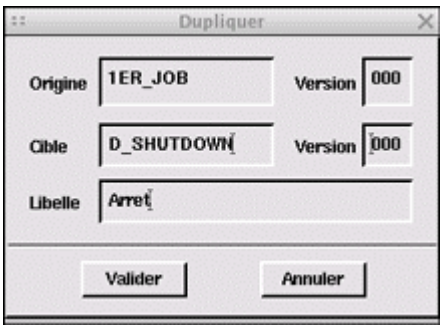
Dans le groupe **Développement** du panel général, cliquer sur le bouton **Uprocs**.



Dans la liste des uprocs, cliquer sur l'uproc qui a été créée précédemment 1ER_JOB puis sélectionner l'option **Dupliquer** du popup menu.



Dupliquer une uproc et son CL interne



Cible : Saisir le nom de la nouvelle uproc : D_SHUTDOWN.

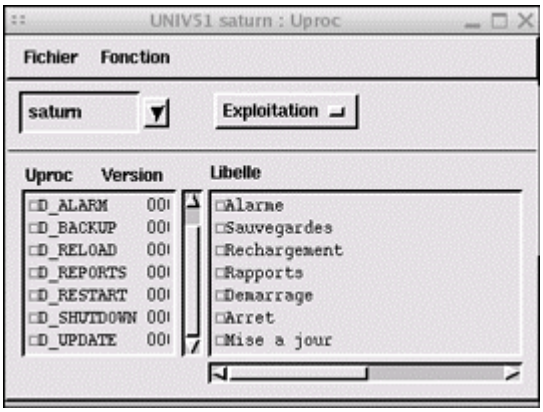
Libellé : Saisir son libellé descriptif comme indiqué dans la figure ci-dessus.

Cliquer sur le bouton **Valider** pour créer la nouvelle uproc.

La nouvelle uproc D_SHUTDOWN est créée identique à l'uproc qui a été dupliquée : mêmes caractéristiques et même fichier de commandes (cf. paragraphe "Fichier de commande de l'uproc" page 8).

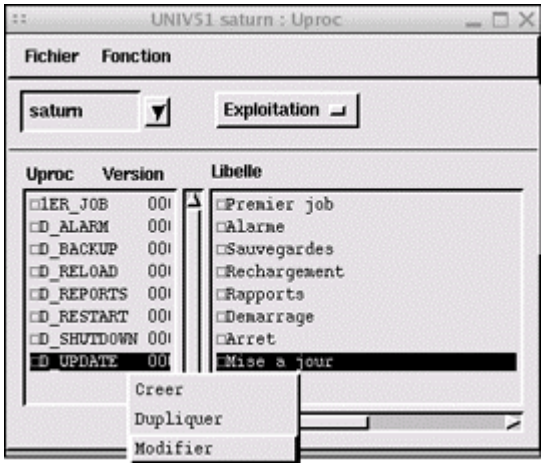
Répéter l'opération pour créer les uprocs : D_ALARM, D_BACKUP, D_RELOAD, D_REPORTS, D_RESTART, D_UPDATE.

On obtient la liste suivante :

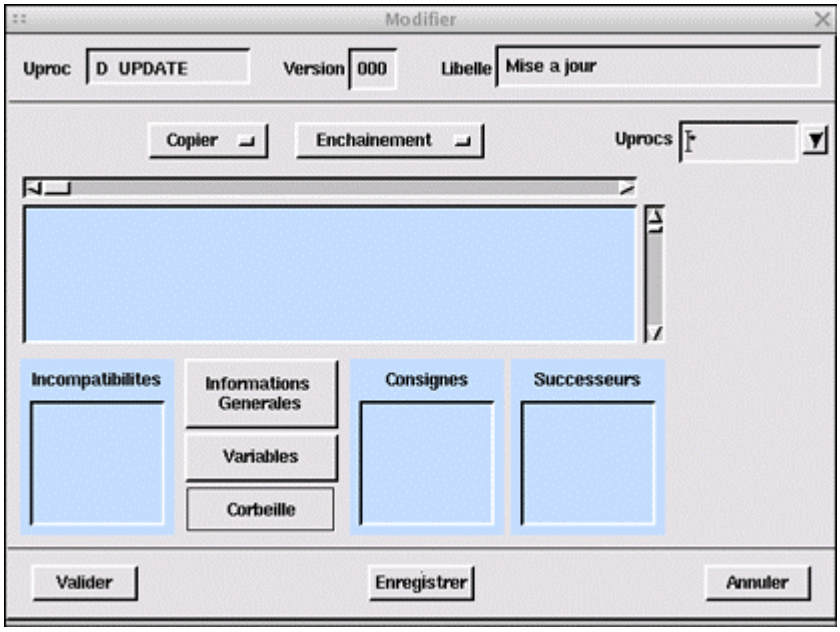


Modifier une uproc

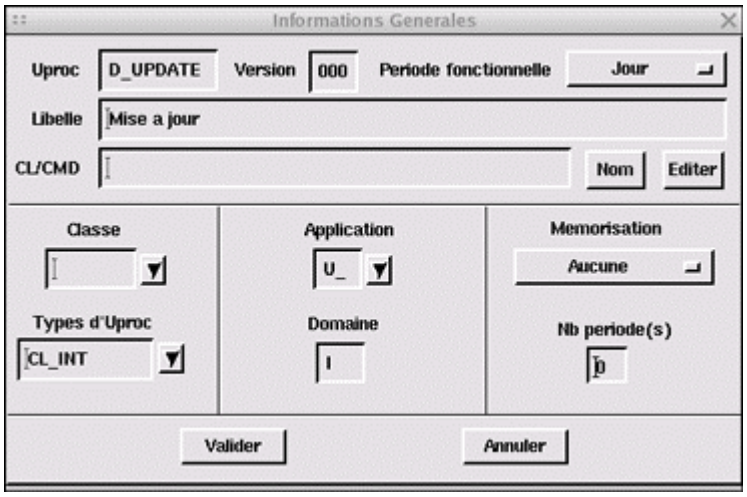
Dans la liste des uprocs, sélectionner l'uproc D_UPDATE et cliquer sur l'option **Modifier** du popup menu.



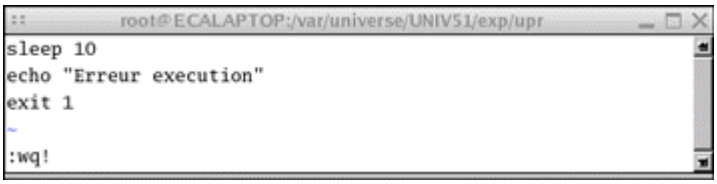
La fenêtre de modification de l'uproc D_UPDATE s'affiche (où l'on peut définir un conditionnement).



Cliquer sur le bouton **Informations Générales** pour afficher la définition de l'uproc :



Cliquer sur le bouton **Editer**, pour afficher son script :



Insérer une ligne "**echo Erreur execution**" qui apparaîtra dans le log d'exécution.

Attribuer la valeur 1 à la commande **exit**. Ceci aura pour effet de faire terminer cette uproc en erreur lors de son exécution.

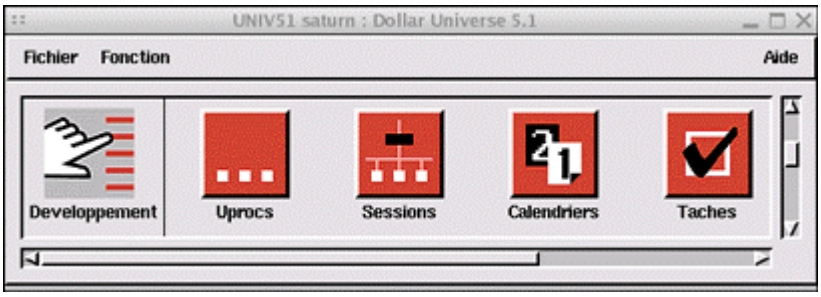
Enregistrer les modifications et fermer l'éditeur.

Fermer la fenêtre de l'uproc D_UPDATE.

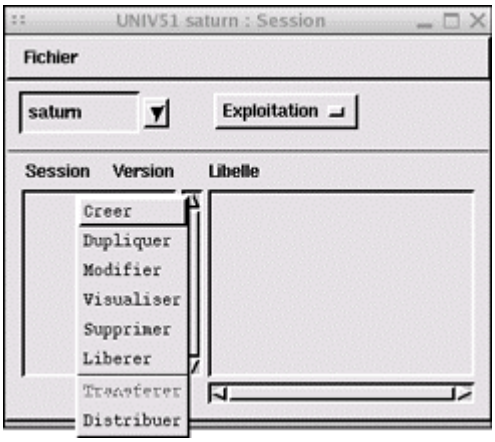
Enchaîner les jobs

L'enchaînement des jobs est réalisé par l'objet Session.

Dans le groupe **Développement** du panel général, cliquer sur le bouton **Session**.



Cette liste est vide après l'installation. Sélectionner l'option **Créer** du popup menu.



Exemple de session

La session qui va être créée permet de décrire l'enchaînement de jobs ci dessous :

D_SHUTDOWN	Arrêt de la base.
D_BACKUP	Sauvegardes.
D_UPDATE	Modification de la base.
D_REPORTS	Rapports de modification.
D_RESTART	Redémarrage de la base en parallèle de D_REPORTS.

Si l'exécution de D_UPDATE se termine mal, la session se branche sur le chemin erreur :

D_ALARM	Signalisation d'une erreur.
D_RELOAD	Rechargement de la sauvegarde en parallèle de D_ALARM.
D_RESTART	Redémarrage de la base si D_RELOAD s'est bien passé.

Créer la session

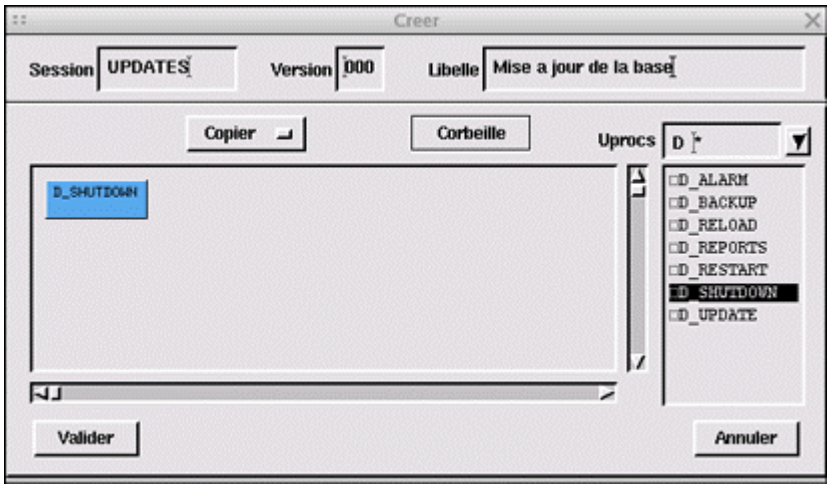
La fenêtre **Session** permet de créer un enchaînement d'uprocs.

Session : Saisir le nom de la session : UPDATES.

Version : Non modifiable : 000 en espace exploitation.

Libellé : Saisir son libellé descriptif.

Uprocs : Cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner l'uproc D_SHUTDOWN dans la liste.



Maintenir le bouton central de la souris appuyé (ou les deux boutons pour une souris PC) et amener l'uproc D_SHUTDOWN (par Drag & Drop) jusqu'au champ graphique de la fenêtre,

Relâcher le bouton de la souris, pour insérer l'uproc D_SHUTDOWN en tête de la session.

Ces éléments suffisent à créer une session.

Compléter le chemin normal de la session

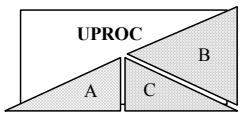
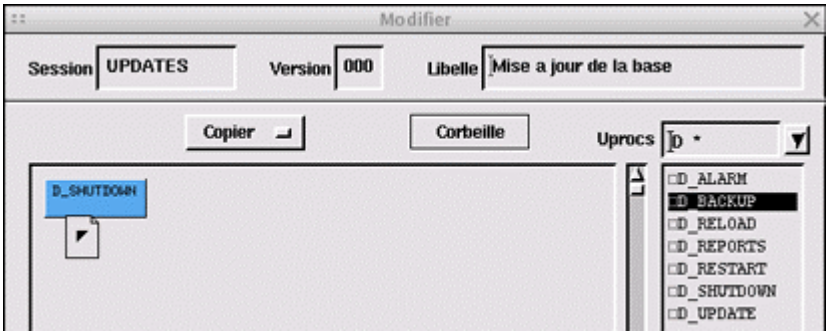


Schéma de construction d'une session

Insérer D_BACKUP

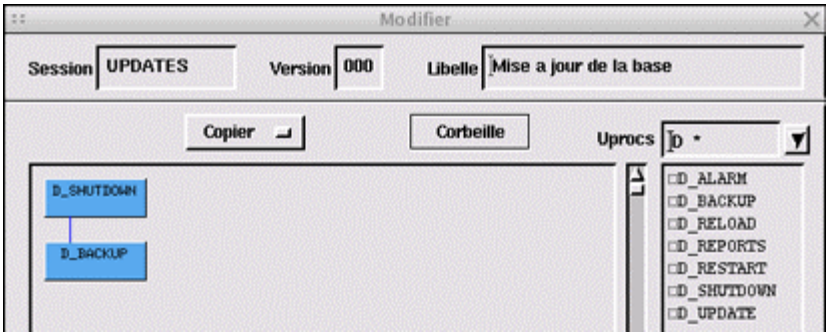
Pour insérer D_BACKUP à la suite de D_SHUTDOWN :

Dans le menu **Uprocs**, sélectionner l'uproc D_BACKUP.



Maintenir le bouton central de la souris appuyé (le curseur de la souris se modifie) et amener l'uproc D_BACKUP (par Drag & Drop) dans la zone inférieure gauche de l'uproc D_SHUTDOWN (zone A du schéma).

Relâcher le bouton de la souris.



L'uproc D_BACKUP s'est insérée à la suite de D_SHUTDOWN sur le chemin normal (en bleu) d'exécution de la session (D_SHUTDOWN s'est bien terminée : exit 0).

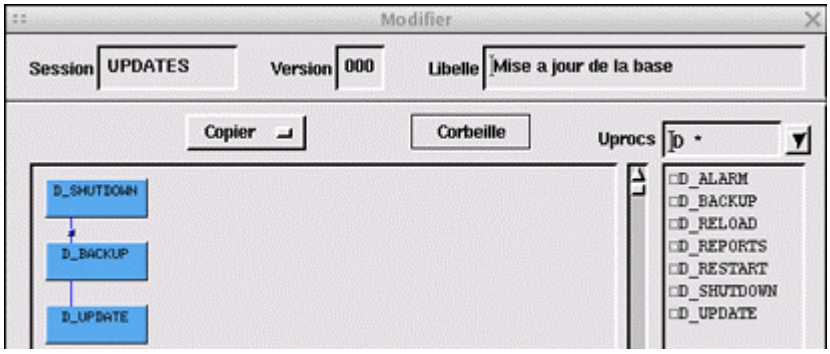
Insérer D_UPDATE

Pour insérer D_UDATE à la suite de D_BACKUP :

Dans le menu **Uprocs**, sélectionner l'uproc D_UPDATE.

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener l'uproc D_UPDATE (par Drag & Drop) dans la zone inférieure gauche de l'uproc D_BACKUP (zone A du schéma).

Relâcher le bouton de la souris.



L'uproc D_UPDATE s'est insérée à la suite de D_BACKUP sur le chemin normal d'exécution.

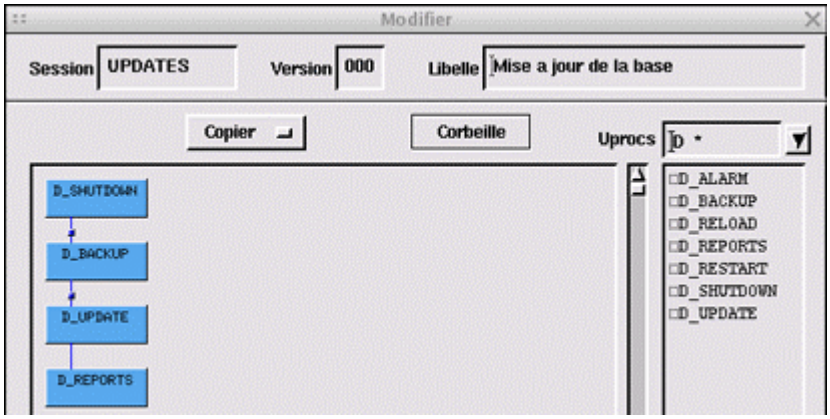
Insérer D_REPORTS

Pour insérer D_REPORTS à la suite de D_UPDATE :

Dans le menu **Uprocs**, sélectionner l'uproc D_REPORTS.

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener l'uproc D_REPORTS (par Drag & Drop) dans la zone inférieure gauche de l'uproc D_UPDATE (zone A du schéma).

Relâcher le bouton de la souris.



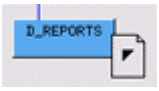
L'uproc D_REPORTS s'est insérée à la suite de D_UPDATE sur le chemin normal d'exécution.

Insérer D_RESTART

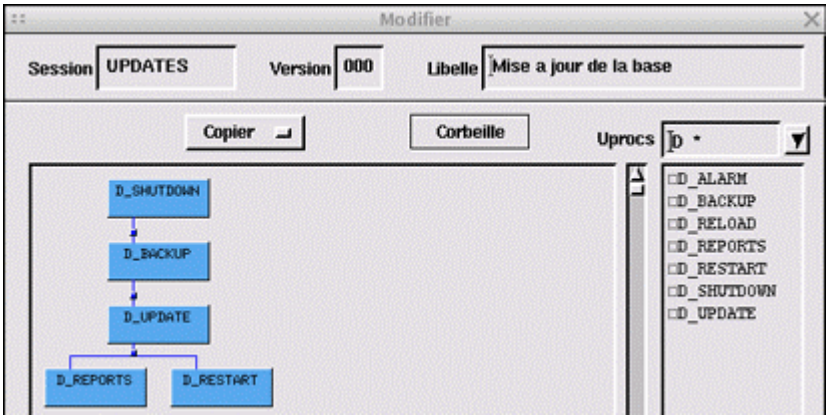
Pour insérer D_RESTART en parallèle de D_REPORTS :

Dans le menu **Uprocs**, sélectionner l'uproc D_RESTART.

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener l'uproc D_RESTART (par Drag & Drop) dans la zone droite de l'uproc D_REPORTS (zone B du schéma).



Relâcher le bouton de la souris.



L'uproc D_RESTART s'est insérée à la suite de D_UPDATE sur le chemin normal d'exécution et en parallèle de D_REPORTS : elle s'exécutera en même temps.

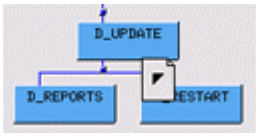
Compléter le chemin erreur de la session

Insérer D_ALARM

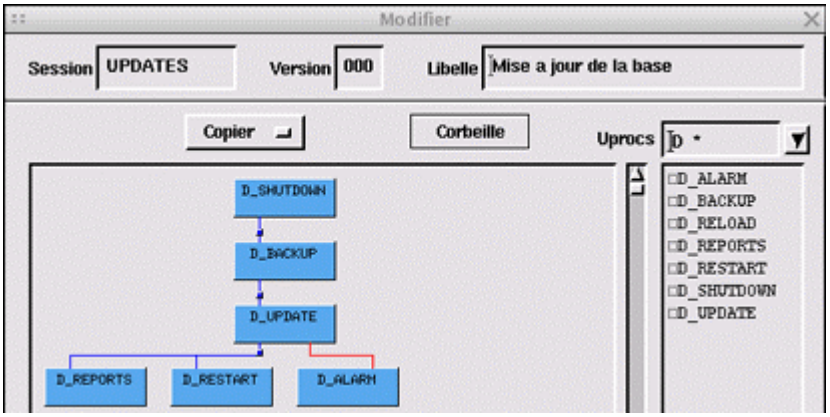
Pour insérer D_ALARM à la suite de D_UPDATE :

Dans le menu **Uprocs**, sélectionner l'uproc D_ALARM.

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener l'uproc D_ALARM (par Drag & Drop) dans la zone inférieure droite de l'uproc D_UPDATE (zone C du schéma).



Relâcher le bouton de la souris.



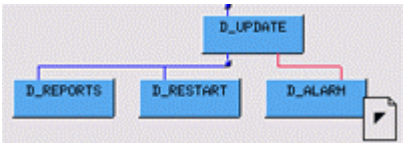
L'uproc D_ALARM s'est insérée à la suite de D_UPDATE sur le chemin erreur (en rouge) d'exécution de la session : elle ne s'exécutera que si D_UPDATE se termine en erreur (D_REPORTS et D_RESTART ne s'exécuteront pas).

Insérer D_RELOAD

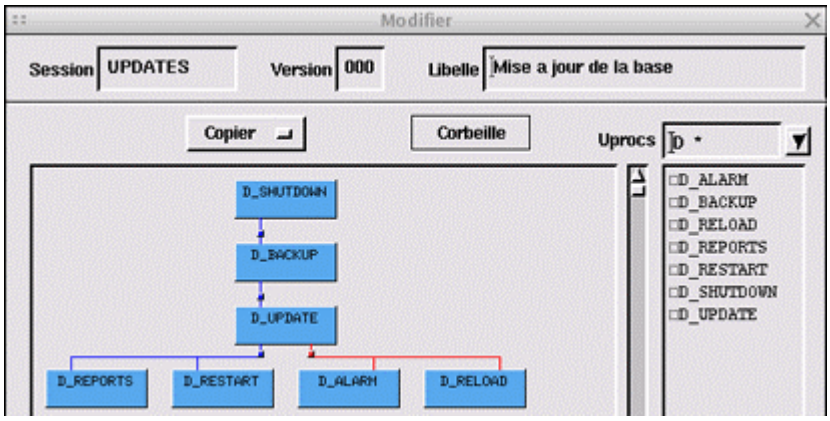
Pour insérer D_RELOAD en parallèle de D_ALARM :

Dans le menu **Uprocs**, sélectionner l'uproc D_RELOAD.

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener l'uproc D_RELOAD (par Drag & Drop) dans la zone droite de l'uproc D_ALARM (zone B du schéma).



Relâcher le bouton de la souris.



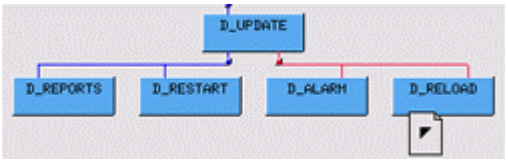
L'uproc D_RELOAD s'est insérée à la suite de D_UPDATE (en parallèle de D_ALARM) sur le chemin erreur d'exécution : elle ne s'exécutera que si D_UPDATE se termine en erreur.

Insérer D_RESTART

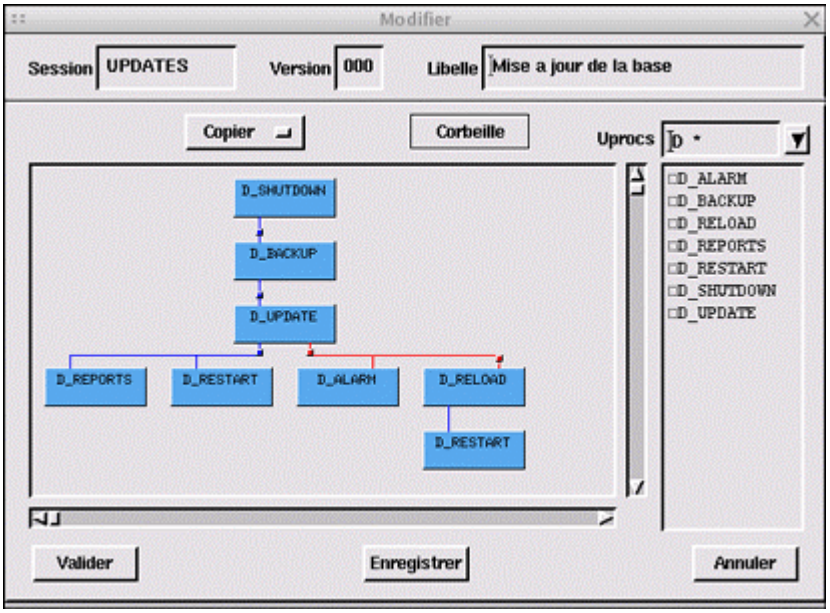
Pour insérer D_RESTART à la suite de D_RELOAD :

Dans le menu **Uprocs**, sélectionner l'uproc D_RESTART.

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener l'uproc D_RESTART (par Drag & Drop) dans la zone inférieure gauche de l'uproc D_RELOAD (zone A du schéma).



Relâcher le bouton de la souris.

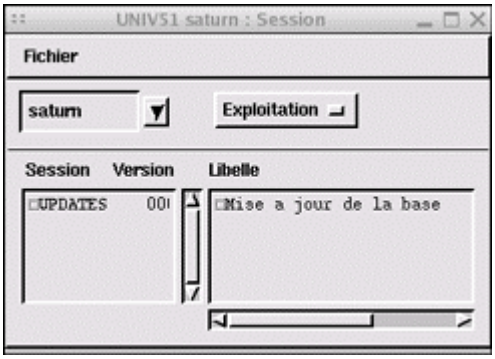


L'uproc D_RESTART s'est insérée à la suite de D_RELOAD sur le chemin normal d'exécution : elle ne s'exécutera que si D_RELOAD s'est bien terminée.

Enregistrer la session

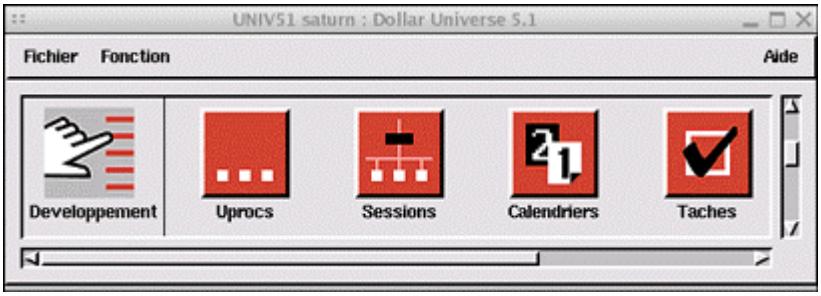
Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer la saisie et fermer la fenêtre.

La session UPDATES apparaît dans la liste des sessions :

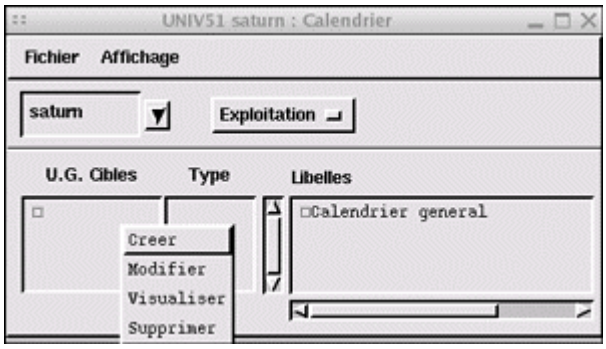


Créer un calendrier

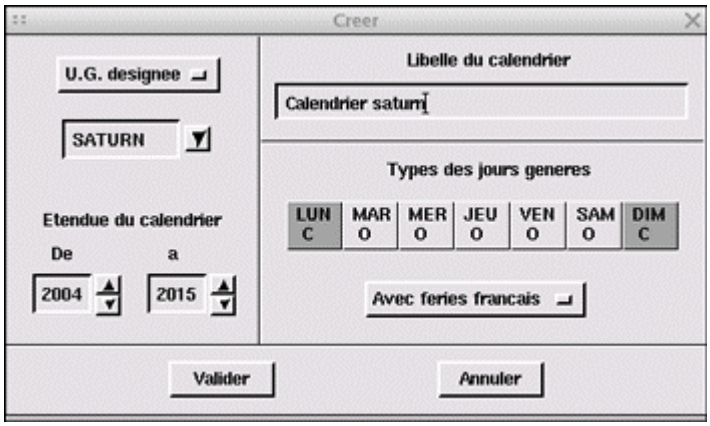
Dans le groupe **Développement** du panel général, cliquer sur le bouton **Calendriers**.



La liste contient un calendrier après l'installation : le calendrier général, utilisé par défaut pour la planification.



Sélectionner l'option **Créer** du popup menu.



Sélectionner "**U.G. désignée**" dans le menu.

Unité de Gestion : Cliquer sur la flèche et sélectionner l'unité de gestion correspondant au nom de nœud local (dans cet exemple SATURN).

Note : lors de l'installation, une unité de gestion est créée portant le nom du nœud local.

Libellé du calendrier : Saisir le libellé descriptif du calendrier.

Etendue du calendrier : Indiquent l'étendue du calendrier (minimum Année-1 , Année +2).

Type des jours générés

Pour les 7 jours de la semaine, 3 types de jours peuvent être prédéfinis (modifiable par la suite) : "**O**" pour ouvré, "**C**" pour chômé, "**F**" : férié.

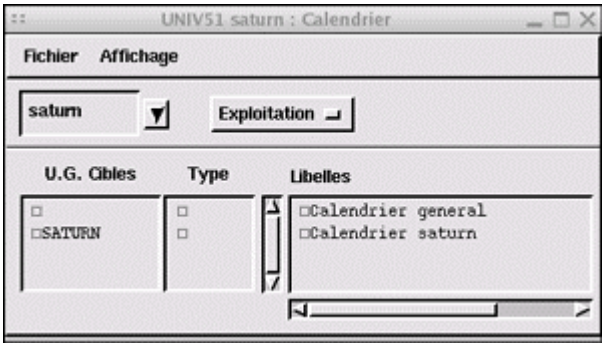
Note : le type des jours est ensuite utilisé pour définir les dates de planification.

Cliquer sur le bouton **Lun** pour modifier son type en chômé, cliquer sur le bouton **Sam** pour modifier son type en ouvré.

Enregistrer le calendrier

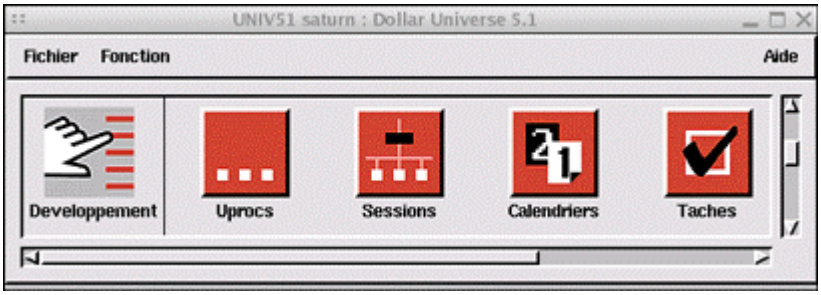
Ces éléments suffisent à décrire un calendrier. Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer les modifications et fermer la fenêtre.

Le nouveau calendrier apparaît dans la liste des calendriers :



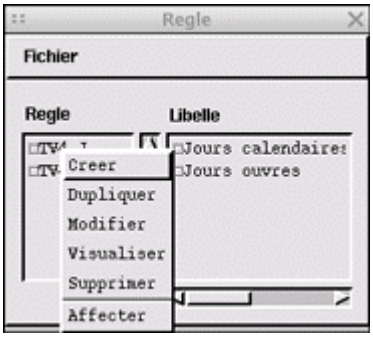
Créer une règle de planification

Dans le groupe **Développement** du panel général, cliquer sur le bouton **Tâches**.

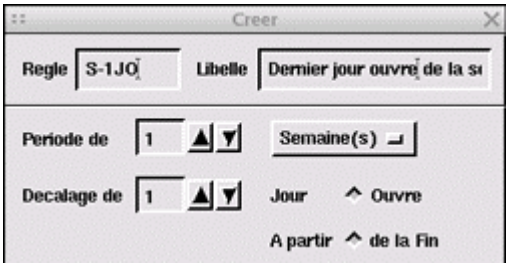


Sélectionner le menu **Fonctions – Liste des règles** de la fenêtre des tâches :

La fenêtre qui s'affiche contient l'ensemble des règles prédéfinies lors de l'installation de Dollar Universe.



La liste contient deux règles après l'installation. Sélectionner l'option **Créer** du popup menu.



Règle : Saisir le nom de la règle : S-1JO (8 caractères alphanumériques, plus les caractères + et -).

Libellé : Saisir un descriptif clair de la règle.

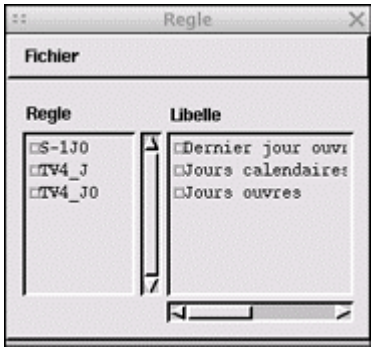
Période : Sélectionner **1 Semaine** dans le menu, pour indiquer que la règle se calcule toutes les semaines.

Décalage de : Saisir **1** jour **ouvré** à partir **de la fin** (comme indiqué dans la fenêtre ci-dessus), pour indiquer que le jour visé par le calcul de la règle est le dernier jour ouvré de la période (donc de la semaine).

Laissez les valeurs par défaut des autres éléments.

Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer la saisie et fermer la fenêtre. La règle "Dernier jour ouvré de la semaine" a été créée. Elle s'appliquera sur le calendrier de la tâche.

La règle créée apparaît dans la liste :

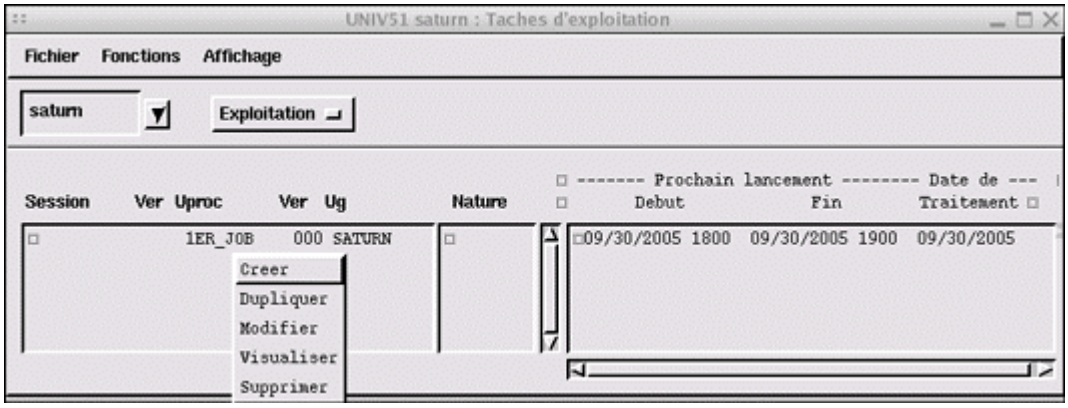


Conserver la liste à l'écran.

Créer une tâche

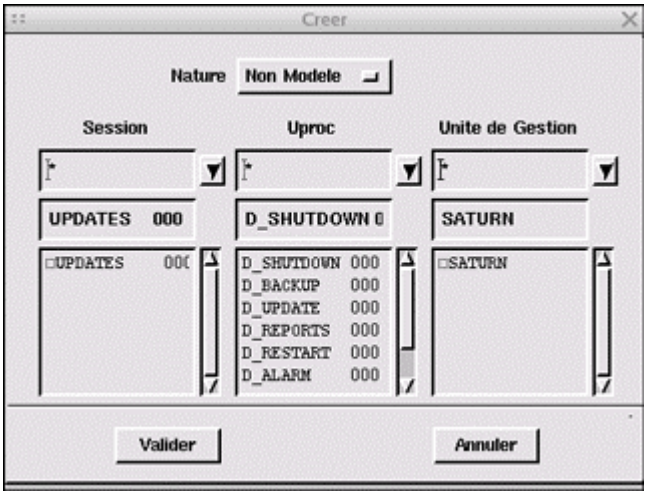
La planification de la session UPDATES est définie dans l'objet **Tâche**.

La liste des tâches contient la première tâche créée précédemment (cf. paragraphe "Créer une tâche" page 10).



Sélectionner l'option **Créer** du popup menu.

Identifiant de la tâche



Nature : Sélectionner l'option "Non modèle" du menu.

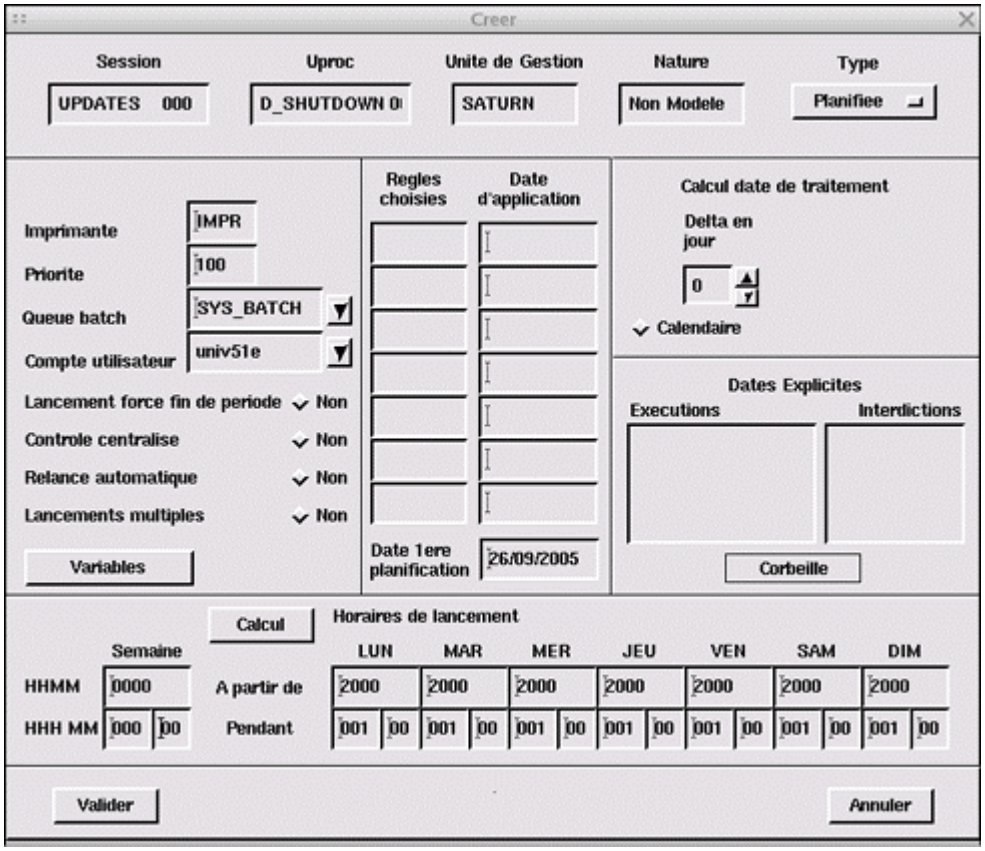
Session : Cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner dans la liste la session qui vient d'être créée "UPDATES".

Uproc : La première uproc de la session s'affiche automatiquement : D_SHUTDOWN (cela indique que la planification porte sur toute la session).

Unité de Gestion : Sélectionner l'unité de gestion pour laquelle le calendrier vient d'être créé (dans cet exemple SATURN).

Cliquer sur le bouton **Valider** pour créer la tâche.

Caractéristiques de la tâche



Type : **Planifiée** pour que la tâche puisse être planifiée.

Compte utilisateur : Cliquer sur la flèche pour sélectionner l'utilisateur univ51e.

A partir de : Saisir une heure de début située dans le futur (dans cet exemple 20:00).

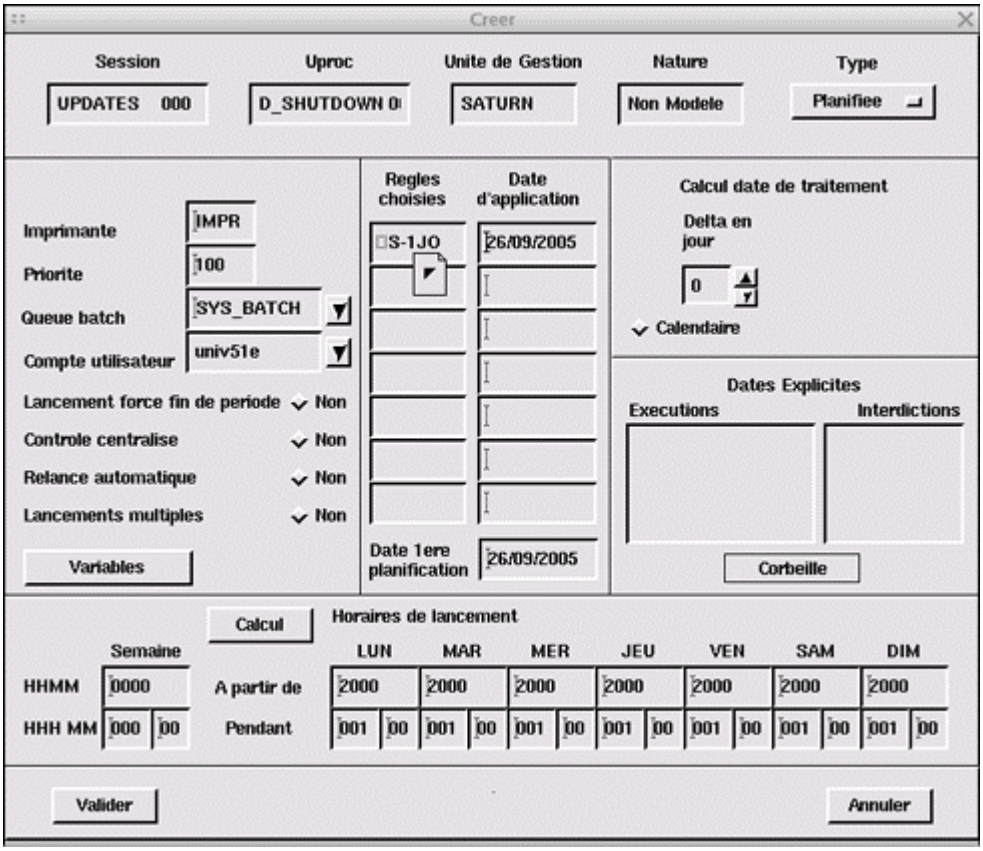
Les champs **pendant 001 00**. indiquent que la durée de l'autorisation de démarrage est de 1 heure.

Règle de planification

Sélectionner la règle S-1JO qui vient d'être créée.

Maintenir le bouton central de la souris appuyé et amener la règle (par Drag & Drop) jusqu'au champ **Règles choisies** de la fenêtre des caractéristiques de la tâche.

Relâcher le bouton de la souris, la règle s'inscrit dans le champ.

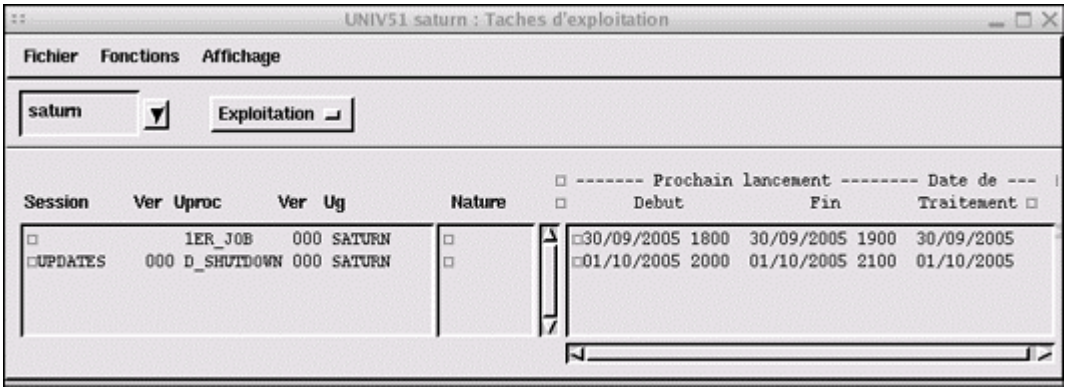


Date d'application : Correspond au prochain lundi (premier jour de la période).

Date de 1ère planification : Saisir la date du jour.

Enregistrer la tâche

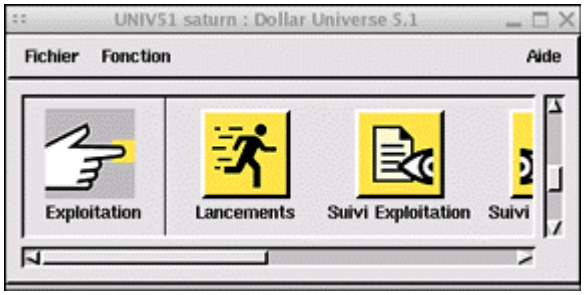
Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer la saisie et fermer la fenêtre de la tâche. La tâche créée apparaît dans la liste des tâches de l'espace exploitation :



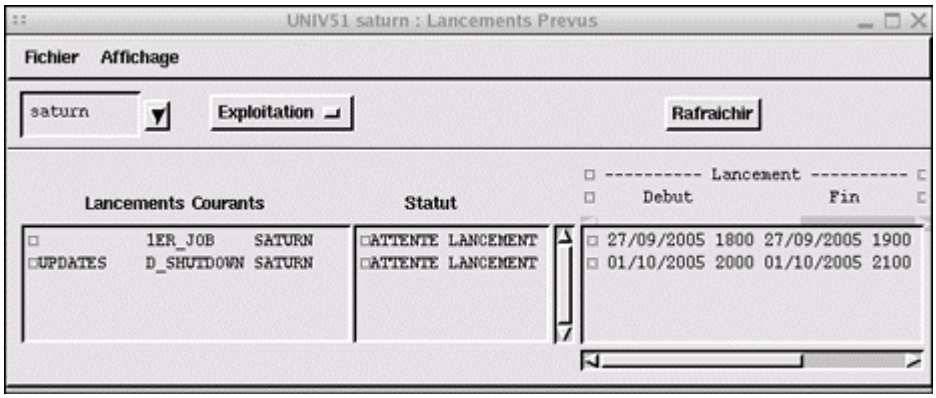
Cliquer sur le menu **Fichier : Rafraîchir** pour actualiser les informations de la fenêtre.

Vérifier le lancement

Dans le groupe **Exploitation** du panel général, cliquer sur le bouton **Lancements**.



Le lancement issu de la tâche qui vient d'être créée apparaît dans la liste :



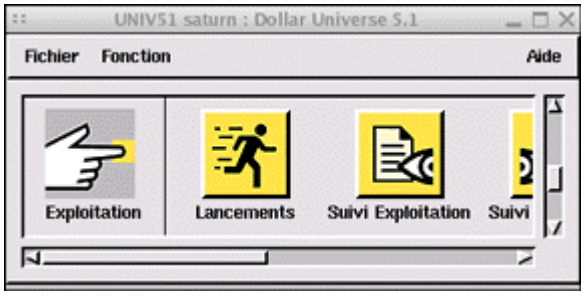
- La colonne **Statut** indique l'état du lancement,
- La colonne **Lancement – Début** indique sa prochaine date de planification. La date calculée correspond au dernier jour ouvré de la prochaine période (semaine) complète.

Le groupe de jobs UPDATES commençant par D_SHUTDOWN est en attente de lancement (ATTENTE LANCEMENT) sur l'unité de gestion SATURN. Son démarrage aura lieu à la date et heure indiqués dans la colonne **Lancement - Début**.

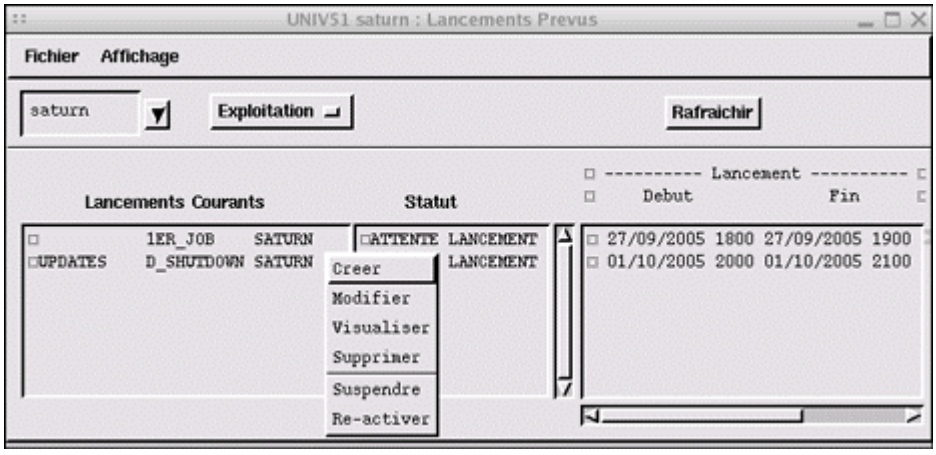
Superviser un job

Lancer un job manuellement

Dans le groupe **Exploitation** du panel général, cliquer sur le bouton **Lancements**.

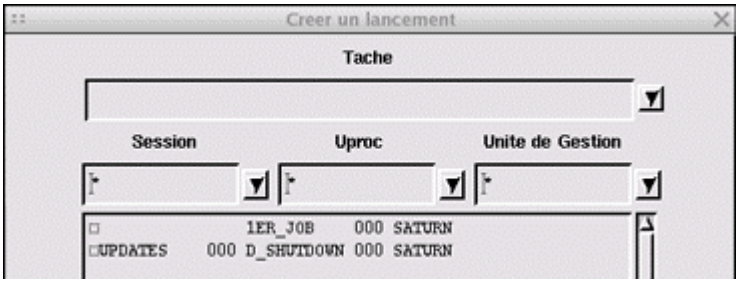


La liste contient les prochains lancements des deux tâches créées précédemment. Sélectionner l'option **Créer** du popup menu.

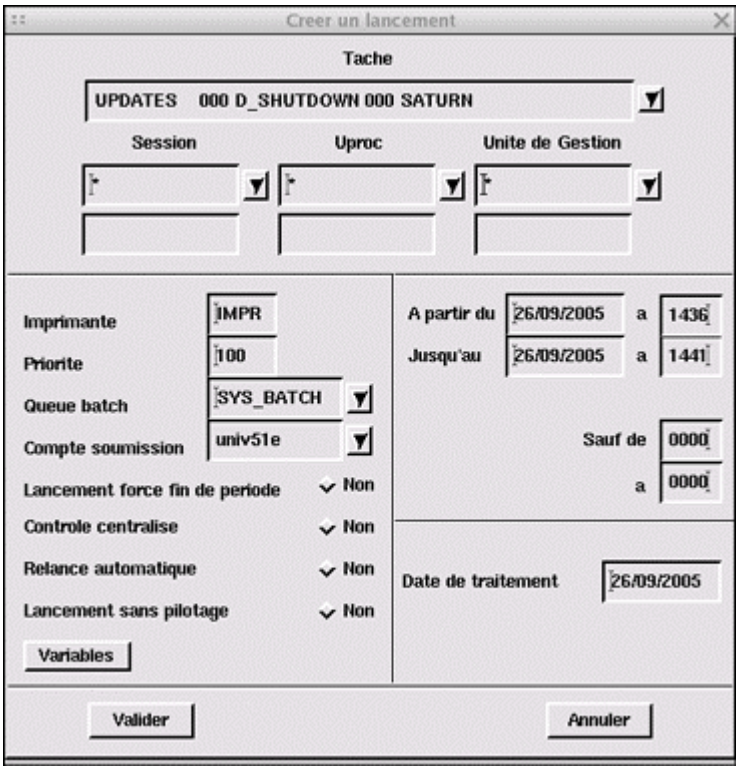


Créer un lancement

Dans le menu **Tâche**, cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner la tâche de la session UPDATES commençant par l'uproc D_SHUTDOWN et s'exécutant pour l'unité de gestion SATURN.



La liste se referme et affiche dans la fenêtre les informations définies dans la tâche.

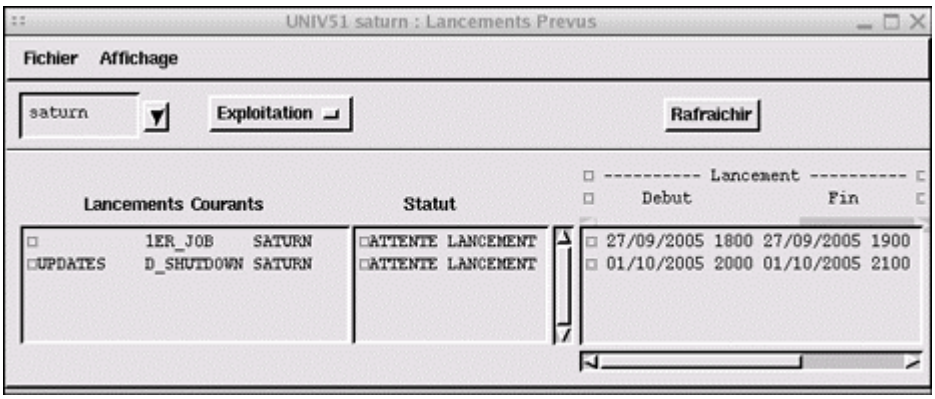


L'identifiant de la tâche apparaît dans le champ **Tâche**.

La date courante s'affiche automatiquement dans les champs **A partir du** et **Jusqu'au**. La plage horaire affichée permet un démarrage du lancement pendant 5 minutes.

Cliquer sur le bouton **Valider** pour créer le lancement.

Cliquer sur le bouton **Rafraîchir** pour actualiser les informations de la fenêtre.



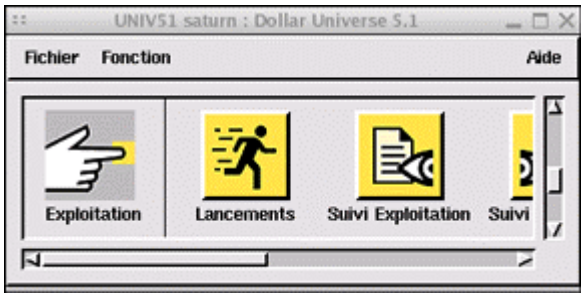
Le lancement qui vient d'être créé n'apparaît pas dans la liste. La plage horaire de démarrage étant valide, il a démarré immédiatement et a disparu de cette liste. Les deux lancements futurs issus des planifications n'ont pas été modifiés.

Suivre l'exécution du job

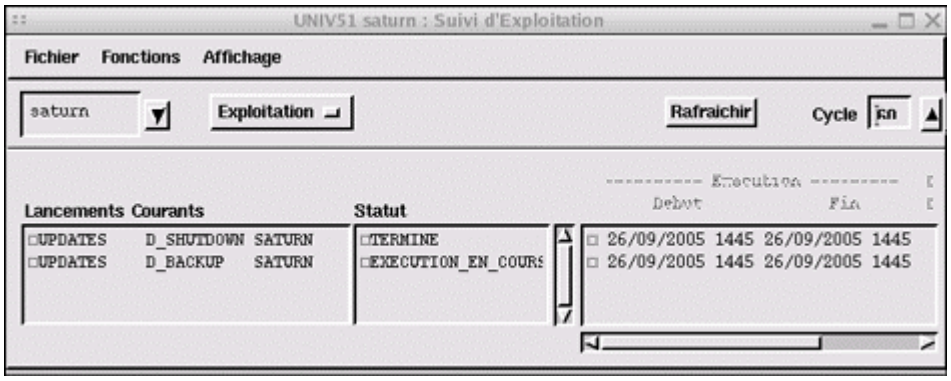
Le lancement qui a démarré peut être suivi dans l'objet **Suivi d'exploitation**.

Suivi d'exploitation

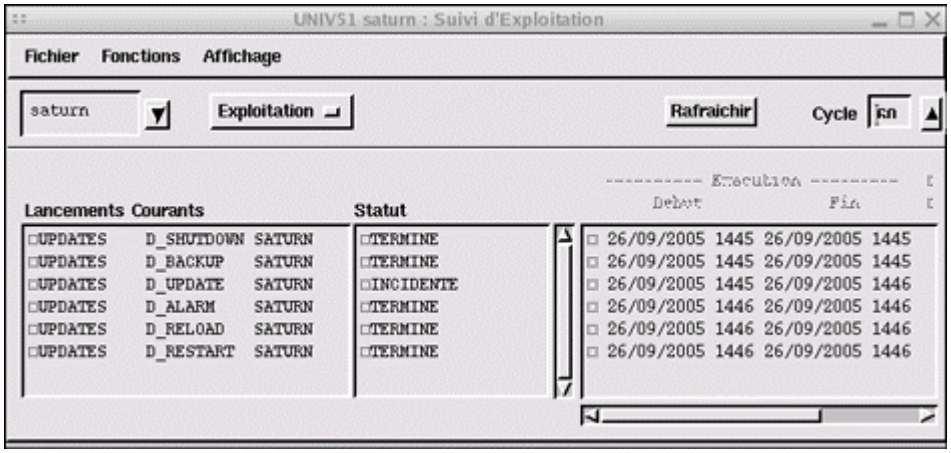
Dans le groupe **Exploitation** du panel général, cliquer sur le bouton **Suivi Exploitation**.



La session UPDATES a bien démarré, la première uproc D_SHUTDOWN s'est correctement exécutée (Statut = TERMINE), la seconde uproc est en cours d'exécution (Statut = EXECUTION_EN_COURS).



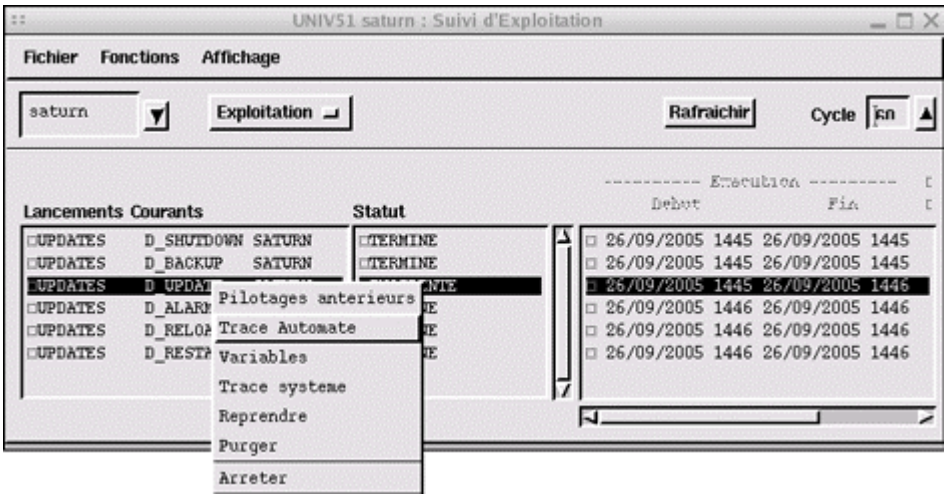
Cliquer sur le bouton **Rafraîchir**, on voit la session s'exécuter. Pour finalement afficher la liste ci-dessous :



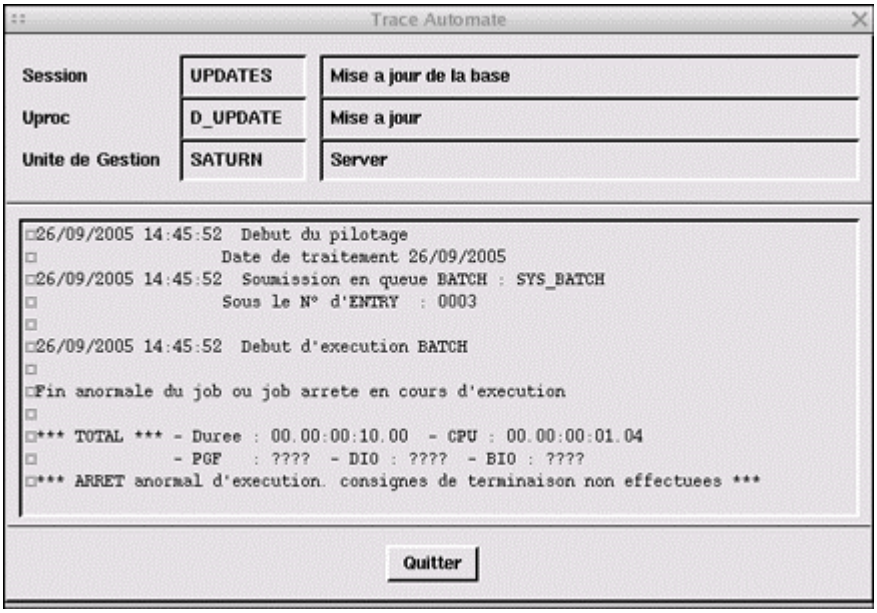
L'exécution de l'uproc D_UPDATE s'est terminée en erreur comme prévu (cf. paragraphe "Modifier une uproc" page 16), l'état INCIDENTE est indiqué. La session s'est donc déroutée sur l'envoi de l'alarme, le rechargement de la base et son redémarrage.

Trace automate

Pour avoir un diagnostic complémentaire sur le lancement et/ou l'exécution d'un job :



Cliquer sur la ligne à détailler dans le suivi d'exploitation pour la sélectionner, choisir l'option **Trace automate** du popup menu.

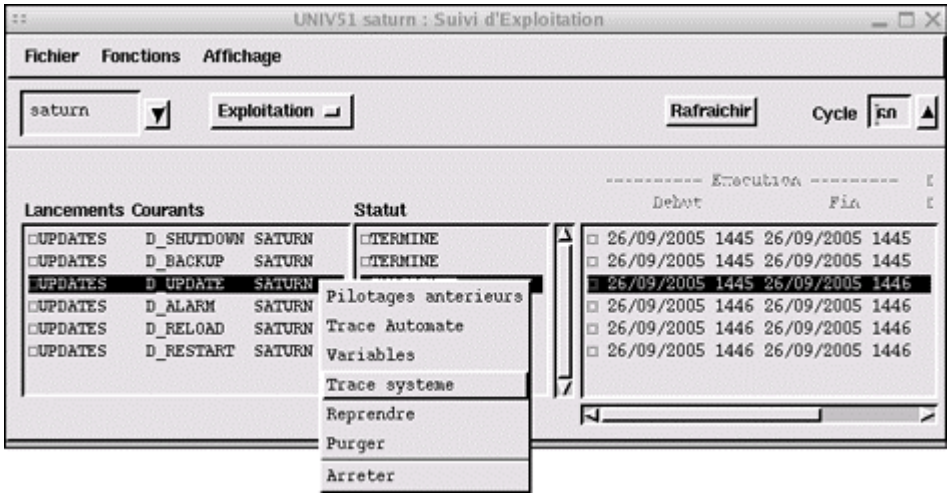

Trace Automate
Session
UPDATES
Mise a jour de la base
Uproc
D_UPDATE
Mise a jour
Unite de Gestion
SATURN
Server
26/09/2005 14:45:52 Debut du pilotage
Date de traitement 26/09/2005
26/09/2005 14:45:52 Soumission en queue BATCH : SYS_BATCH
Sous le N° d'ENTRY : 0003
26/09/2005 14:45:52 Debut d'execution BATCH
Fin anormale du job ou job arrete en cours d'execution
*** TOTAL *** - Duree : 00.00:00:10.00 - CPU : 00.00:00:01.04
- PGF : ???? - DIO : ???? - BIO : ????
*** ARRET anormal d'execution. consignes de terminaison non effectuees ***
Quitter

Cette trace est construite par l'automate, elle est accessible à tout moment dès le lancement du job.

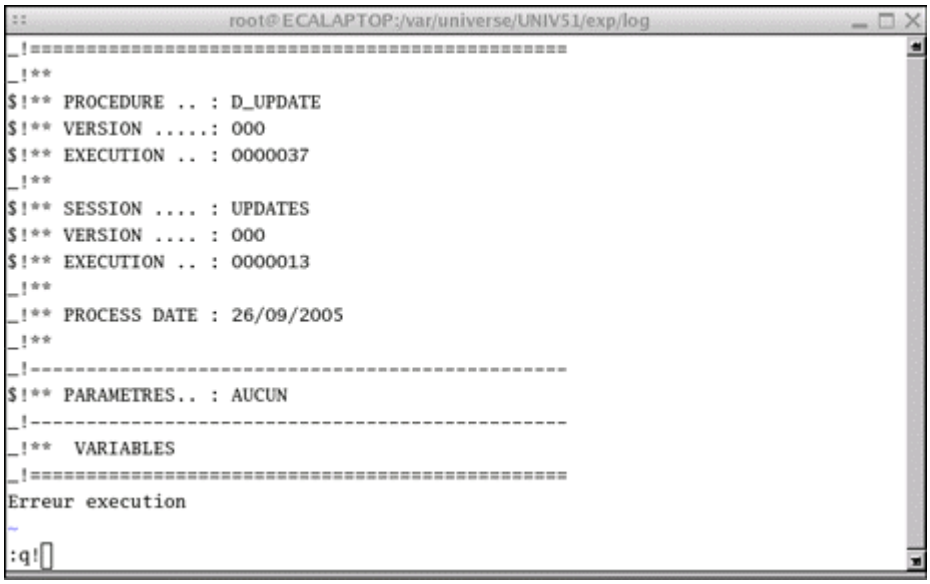
Elle renseigne l'opérateur : sur des conditions d'exécution non résolues, sur les heures exactes des différentes phases : lancement, soumission, terminaison, sur le déroulement de l'exécution, sur le franchissement des steps, sur des consignes particulières (inscrites par l'exécution d'une commande spécifique dans le script)…

Cliquer sur le bouton **Quitter** pour fermer la fenêtre.

Trace système



Pour accéder à tout moment au log d'exécution du job, sélectionner le job dans la liste du suivi d'exploitation et choisir l'option **Trace système** du popup menu.



Dollar Universe construit lui-même le log d'exécution du job en redirigeant dans un fichier texte les sorties écran et erreur du script.

L'entête du fichier est construite par Dollar Universe, elle indique l'intitulé du job (session, uproc) ainsi que la date associée et les éventuels paramètres ou variables en entrée.

La suite du fichier est construite par l'exécution du script. Le message "Erreur execution" qui apparaît dans la fenêtre ci-dessus a été écrit par l'exécution du script de l'uproc U_UPDATE (cf. paragraphe "Modifier une uproc" page 16).

Fermer l'éditeur.

Load Balancing sous Unix

Installation et démarrage de DQM

Installation de DQM

L'installation de DQM est réalisée indépendamment de l'installation de la société de Dollar Universe.

Pour vérifier que DQM a été installé pour la société, taper :

```
ls -l /etc/*DQM*
```

root@ECALAPTOP:/
[root@ECALAPTOP /]# ls -l /etc/*DQM*
lrwxrwxrwx 1 root root 28 mai 17 11:36 /etc/UNIVERSE_DQM_ -> /var/universe/UNIV51/DQM/DQM
lrwxrwxrwx 1 root root 28 mai 17 11:36 /etc/UNIVERSE_DQM_UNIV51 -> /var/universe/UNIV51/DQM/DQM
[root@ECALAPTOP /]#

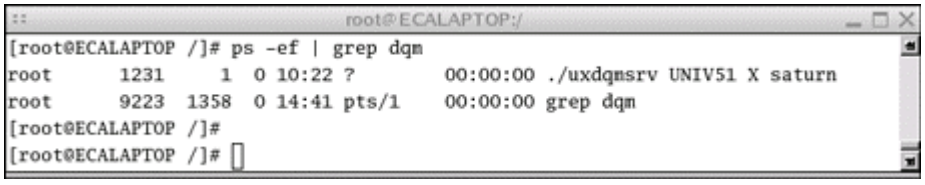
Le lien logique /etc/UNIVERSE_DQM_UNIV51 est créé lors de l'installation de DQM et pointe sur le répertoire des exécutables de DQM.

Démarrage de DQM

Si DQM a été installé, il est automatiquement démarré par le démarrage de la société de Dollar Universe. Il n'est pas arrêté par l'arrêt de cette société.

Pour vérifier que DQM est bien démarré, taper la commande:

```
ps -ef | grep dqm
```


root@ECALAPTOP:/
[root@ECALAPTOP /]# ps -ef | grep dqm
root 1231 1 0 10:22 ? 00:00:00 ./uxdqmsrv UNIV51 X saturn
root 9223 1358 0 14:41 pts/1 00:00:00 grep dqm
[root@ECALAPTOP /]#
[root@ECALAPTOP /]#

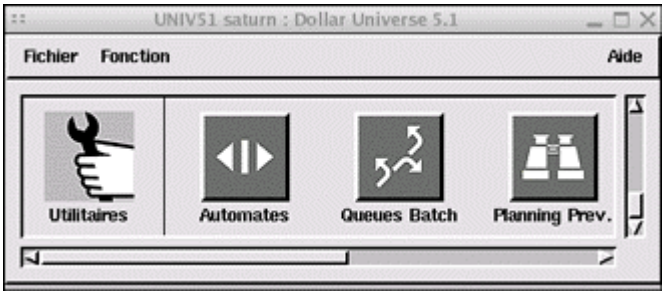
DQM est représenté par le processus **uxdqmsrv**, comme l'indique la fenêtre ci-dessus.

Les fonctionnalités de DQM peuvent alors être utilisées.

Pour qu'un job puisse s'exécuter, il faut créer une queue batch et la démarrer.

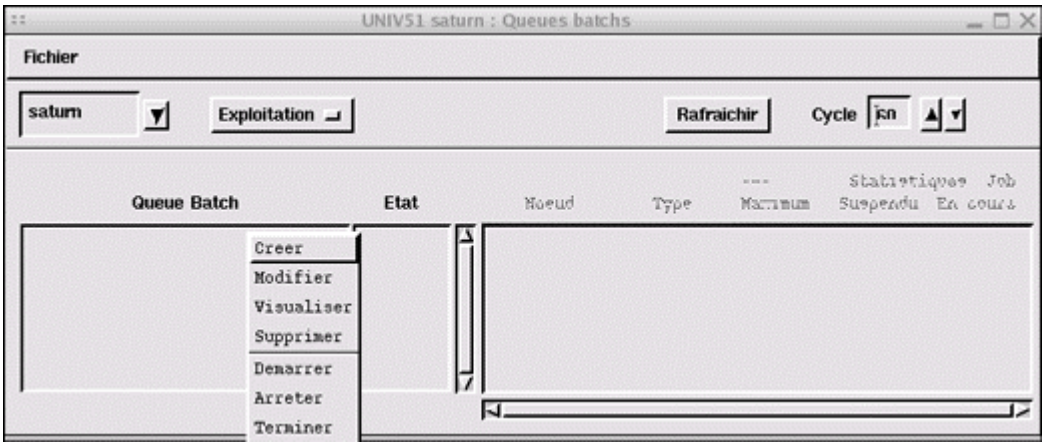
Créer une queue batch et la démarrer

Dans le groupe **Utilitaires** du panel général, cliquer sur le bouton **Queues batch**.

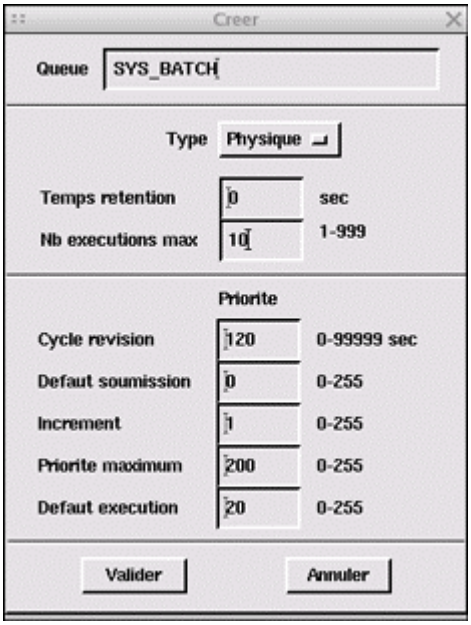


Créer une queue batch

La liste des queues batch est vide après l'installation.



Sélectionner l'option **Créer** du popup menu de la liste. La fenêtre qui s'affiche permet de créer une queue batch :



Queue : Saisir le nom de la queue batch : SYS_BATCH (queue utilisée par défaut par Dollar Universe, vous pourrez créer d'autres queues batch par la suite).

Type : Sélectionner **Physique** pour créer une queue batch d'exécution.

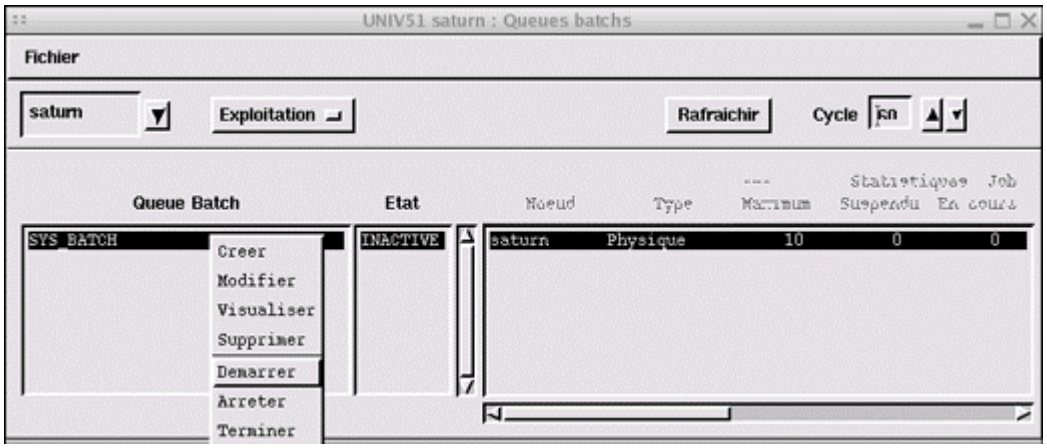
Nb exécutions max : Saisir le nombre maximum de jobs maximum en parallèle : 10 par exemple.

Laisser la valeur affichée des autres informations.

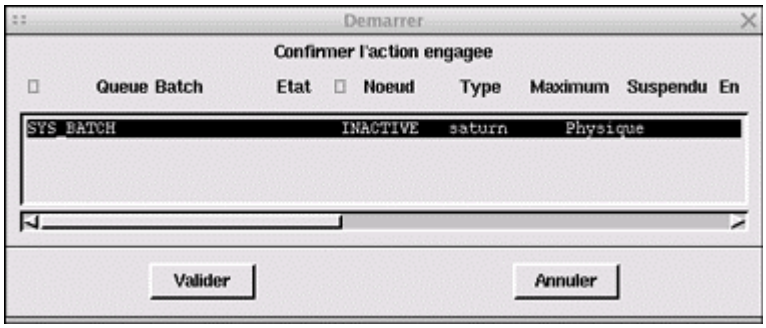
Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer la saisie.

Démarrer la queue batch

Dans la liste des queues batch, sélectionner la queue batch SYS_BATCH et choisissez l'option **Démarrer** du popup menu.

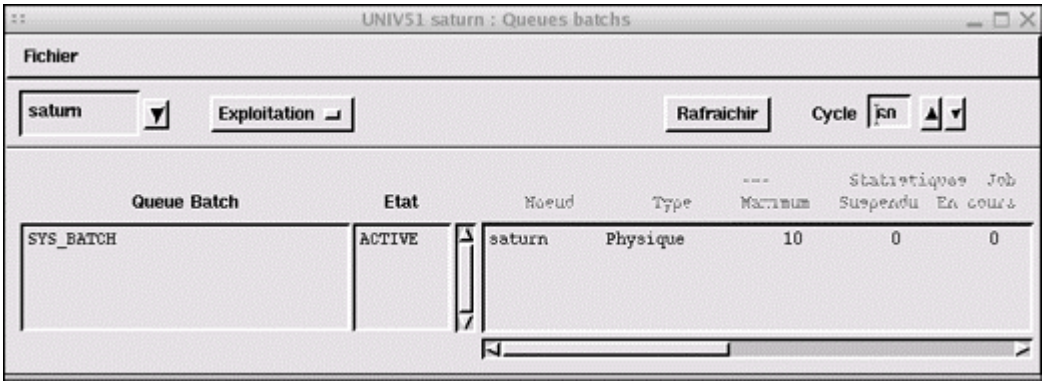


Une fenêtre de confirmation s'affiche :



Cliquer sur le bouton **Valider** pour confirmer le démarrage.

La queue SYS_BATCH passe alors de l'état **Inactive** à l'état **Active** :



Il n'est pas nécessaire de répéter cette opération lors du prochain démarrage de DQM, la queue batch sera automatiquement redémarrée si elle était dans l'état **Active** lors de l'arrêt.

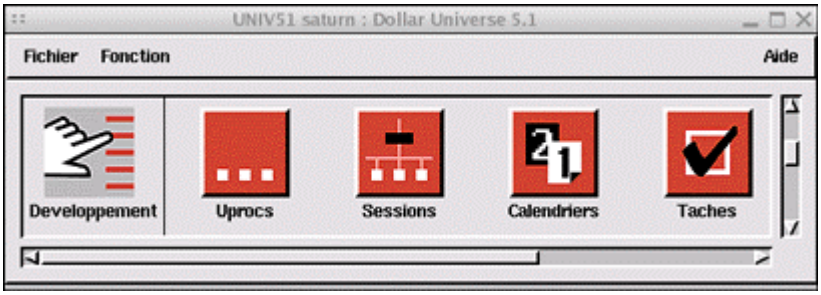
Fermer la fenêtre de gestion des queues batchs par le menu **Fichier : Quitter**.

Queue batch d'un job

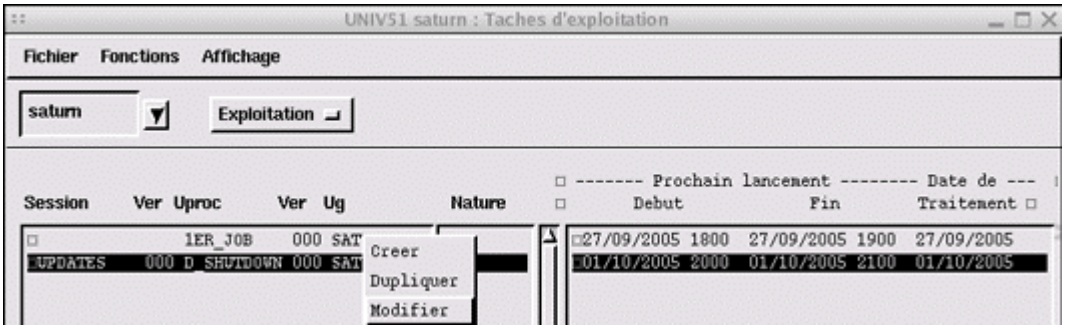
La queue batch d'un job est indiquée lors de la définition de la tâche ou du lancement. Elle peut être modifiée dans ces deux objets.

Modifier la queue batch dans la tâche

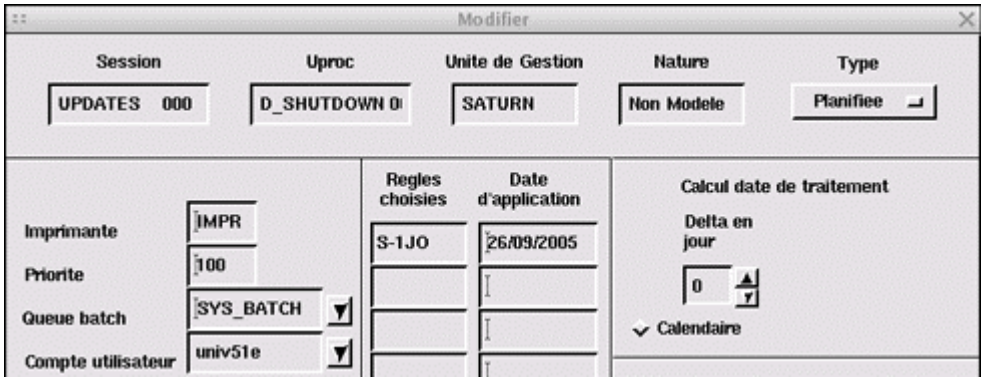
Dans le groupe **Développement** du panel général, cliquer sur le bouton **Tâche**.



Sélectionner la tâche constituée par la session UPDATES, l'uproc D_SHUTDOWN et l'unité de gestion SATURN et choisir l'option **Modifier** du popup menu.



La fenêtre de modification de la tâche s'affiche :



Dans le menu **Queue batch**, cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner la queue SYS_BATCH (qui vient d'être créée).

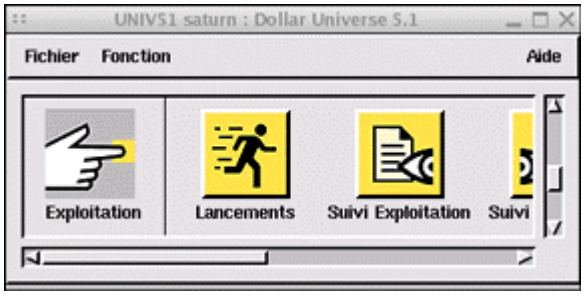
Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer les modifications et fermer la fenêtre.

Si un lancement issu de cette tâche était déjà posté dans l'état ATTENTE LANCEMENT dans la liste des lancements, la modification est automatiquement répercutée sur ce lancement.

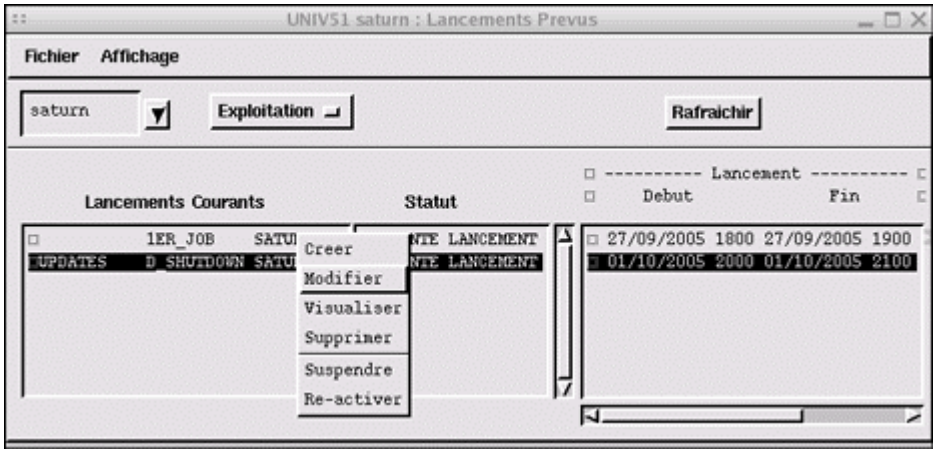
Si le lancement a déjà été piloté (état ATTENTE EVENEMENT par exemple), la modification n'est pas reportée. Le prochain lancement de cette tâche portera la modification.

Modifier la queue batch dans le lancement

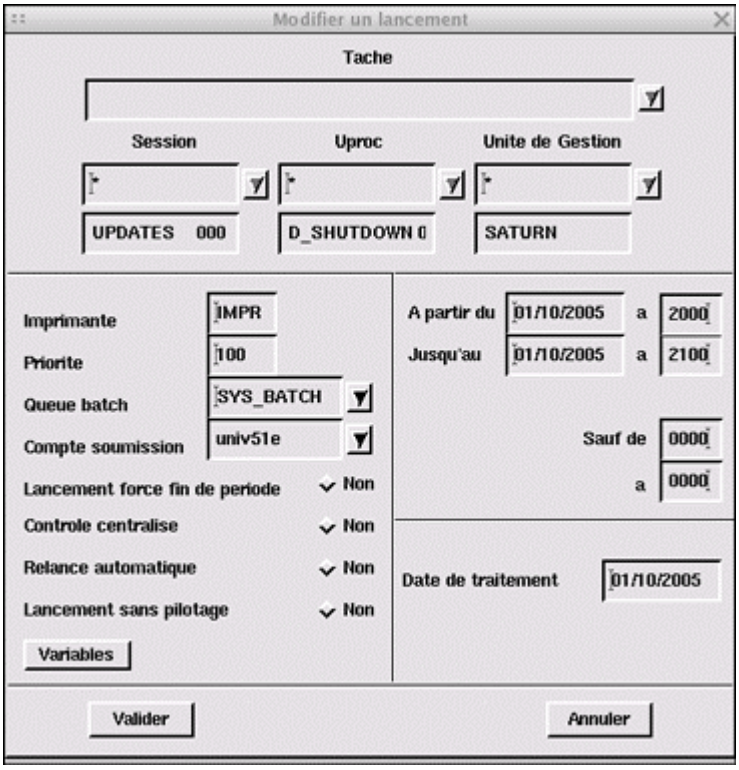
Dans le groupe **Exploitation** du panel général, cliquer sur le bouton **Lancements**.



Sélectionner le lancement constitué par la session UPDATES, l'uproc D_SHUTDOWN et l'unité de gestion SATURN et choisir l'option **Modifier** du popup menu.



La fenêtre de modification du lancement s'affiche :



Dans le menu **Queue batch**, cliquer sur la flèche ▼ et sélectionner la queue SYS_BATCH (qui vient d'être créée).

Cliquer sur le bouton **Valider** pour enregistrer la saisie et fermer la fenêtre.

Le lancement s'exécutera sur la nouvelle queue batch.

Index

C

Caractéristiques de la tâche 12, 29
Compléter le chemin erreur de la session 22
Compléter le chemin normal de la session 19
Créer des uprocs 15
Créer la session 19
Créer un calendrier 24
Créer un groupe de jobs 15
Créer un lancement 33
Créer une queue batch 39
Créer une queue batch et la démarrer 39
Créer une règle de planification 26
Créer une tâche 10, 27
Créer une uproc 7

D

Déclarer l'utilisateur 2
Définir un job 7
Démarrage de DQM 38
Démarrage sous Motif 1
Démarrer la queue batch 40
Démarrer les automates 4
Démarrer les processus de Dollar Universe 2
Détail des process 3
Dupliquer une uproc et son CL interne 16

E

Enchaîner les jobs 18
Enregistrer la session 24
Enregistrer la tâche 13, 30
Enregistrer le calendrier 25
Enregistrer l'uproc 10
Environnement 1
Exemple de session 18

F

Fichier de commande de l'uproc 8

I

Identifiant de la tâche 11, 28
Insérer D_ALARM 22
Insérer D_BACKUP 20
Insérer D_RELOAD 22
Insérer D_REPORTS 21
Insérer D_RESTART 21, 23
Insérer D_UPDATE 20
Installation de DQM 38
Installation et démarrage de DQM 38

L

Lancer un job manuellement 33
Load Balancing sous Unix 38

M

Modifier la queue batch dans la tâche 41
Modifier la queue batch dans le lancement 42
Modifier une uproc 16

Q

Queue batch d'un job 41

R

Règle de planification 12, 29

S

Saisir les caractéristiques de l'uproc 8
Script externe 9
Script interne 8
Suivi d'exploitation 35
Suivre l'exécution du job 35
Superviser un job 33

T

Trace automate 36
Trace système 37
Type des jours générés 25

V

Validité de la licence 3
Vérifications générales 3
Vérifier le démarrage des process 2
Vérifier le lancement 14, 30

Email : support@orsyp.com
Site WEB : http://www.orsyp.com